

KM50, KM250, KM500, KM1000 - Vektor

Schnittstellenbeschreibung – Version **2.0 freigegeben am 24.03.2026**

Dieses Dokument beschreibt die Austauschformate für das Kartographische Modell 1:50 000 – Vektor Wald (KM50-VW), das Kartographische Modell 1:50 000 - Vektor Höhengschichtlinien (KM50-VH) und das Kartographische Modell 1:50 000 - Vektor NEU (KM50-V_neue_Struktur). Diese stehen als unentgeltliche Produkte bereit, können aber auch über den BEV Shop PLUS bezogen werden, wobei das Kartographische Modell 1:50 000 - Vektor NEU noch in Vorbereitung ist. Des Weiteren werden das Kartographische Modell 1:250 000 - Vektor (KM250-V), das Kartographische Modell 1:500 000 - Vektor (KM500-V) und das Kartographische Modell 1:1 Million – Vektor (KM1000-V) beschrieben, die als unentgeltliche Produkte bereitstehen.

1 Dokumenteninformation	4
1.1 Zweck und Gültigkeit.....	4
1.2 Dokumentenhistorie.....	4
2 Beschreibung	6
2.1 Unbekannter Attributwert	6
2.1.1 Integer, Double	6
2.1.2 String.....	6
2.2 Kartographisches Modell 1:50 000 – Vektor (KM50-V).....	6
2.2.1 Abgabe Shape	7
2.2.2 Abgabe GeoPackage	7
2.3 Kartographisches Modell 1:50 000 – Vektor NEU (KM50-V_neue_Struktur) Shapefile (SHP)	8

2.3.1	Strukturierung	8
2.3.2	Bauten.....	9
2.3.3	Boden.....	12
2.3.4	Gebietsnutzung.....	12
2.3.5	Gelände.....	15
2.3.6	Gewässer	17
2.3.7	Verkehr	19
2.4	Kartographisches Modell 1:50 000 – Vektor NEU (KM50-V_neue_Struktur) GeoPackage (GPKG)	25
2.4.1	Strukturierung	25
2.4.2	Bauten.....	27
2.4.3	Boden.....	30
2.4.4	Symbole	30
2.4.5	Gebietsnutzung.....	32
2.4.6	Gelände.....	35
2.4.7	Gewässer	37
2.4.8	Verkehr	41
2.4.9	Halos	48
2.5	Kartographisches Modell 1:250 000 - Vektor (KM250-V)	49
2.5.1	Strukturierung	49
2.5.2	Bodenbedeckung.....	50
2.5.3	Flächennutzung	50
2.5.4	Gelände.....	51
2.5.5	Gewässer	52
2.5.6	Landschaft.....	54
2.5.7	Siedlung	54
2.5.8	Verkehr	56
2.6	Kartographisches Modell 1:500 000 - Vektor (KM500-V)	61
2.6.1	Strukturierung	61
2.6.2	Bodenbedeckung.....	62
2.6.3	Geländedarstellung	62

2.6.4 Gewässer	63
2.6.5 Grenzen	64
2.6.6 Siedlung	65
2.6.7 Verkehr	66
2.7 Kartographisches Modell 1:1 Million – Vektor (KM1000-V)	68
2.7.1 General structure.....	68

1 Dokumenteninformation

1.1 Zweck und Gültigkeit

Das Dokument ist die allgemeine Schnittstellenbeschreibung für das jeweilige Produkt bzw. Format; es dient dem Kunden zur richtigen Interpretation der Daten, die aus dem System e-geodata Austria und dem Geoportal zu beziehen sind.

1.2 Dokumentenhistorie

Version	Status	Datum	Verantwortlicher	Änderungsgrund in diesem Dokument
0.1	A	Juli 2007	Mahn, Klotz	
0.7	R	Jän. 2008	Pammer, Sarikaya, Zill	V4 Review
1.0	F	28.1.2008	Klotz	
1.1	F	20.3.2008	Klotz	Anpassung in den Abgabeformaten
1.2	F	24.07.2008	Mahn, Klotz	Anpassung in den Abgabeformaten KM50
1.3	F	16.08.2011	Klotz	KM50-VW DXF Beschreibung präzisiert KM50-VW SH Attributwert "Zwischen_HSW_25m" hinzugefügt Umbenennung von HL auf HSL
1.3	F	14.08.2012	Gottwald, Pammer	KM50-V DXF wurde entfernt KM250V und KM500V: Objektarttabellen mit Bezeichnung der Abgabedateien ergänzt
1.4	F	4.10.2012	Gottwald	KM500-V Dateinamen geändert (Mehrzahl)
1.5	F	29.01.2018	Pammer, Felfernig	Änderungen aufgrund der neuen Standardentgelte
1.6	F	18.02.2019	Schleiß, Felfernig	Anpassung an neue KM500-V Datenstruktur
1.6.1	F	11.06.2019	Meinhardt	CI-Design
1.7	A	03.10.2025	Freitag, Pammer, Schleiß	Anpassung an neue KM250-V Datenstruktur, Korrektur KM500-V und neue Erklärung unbekannter Werte

1.8	F	04.11.2025	Meinhardt, Ferbar	Fehlerkorrektur, Verbesserungsvorschläge
1.9	A	28.01.2026	Freitag, Loitzenbauer, Liem, Schleiß	Abgabe KM50-V-NEU, Einpflegung der Verbesserungsvorschläge von 1.8
1.10		25.02.2026	Ferbar, Schleiß	Überarbeitung, Fehlerkorrektur Einpflegung der Verbesserungsvorschläge von 1.8
1.11		20.03.2026	Liem, Schleiß	Einpflegen der Verbesserungsvorschläge von 1.10
2.0		24.03.2026	Freitag, Pammer	Ergänzung, dass eGA in Vorbereitung ist
Hinweis zur Status- und Versionsverwaltung				
Status	A R F	in Arbeit = beim Erstellen und Bearbeiten eines Dokuments in Review = beim Einholen von Reviewkommentaren Freigegeben = als Abschluss der Bearbeitung und Reviewphase.		
Versionierung	0.1, 0.2 1.0 1.1, 1.2 2.0	nicht freigegebene Versionen, mit dem Status ‚in Arbeit‘ oder ‚in Review‘ erste freigegebene Version mit dem Status ‚freigegeben‘ Versionen, welche das ursprüngliche Produkt in Version 1.0 ergänzen und ‚in Arbeit‘ oder ‚in Review‘ sind zweite freigegebene Version mit dem Status ‚freigegeben‘		

2 Beschreibung

2.1 Unbekannter Attributwert

Beim KM50-V NEU SHP (2.3), KM250-V (**Fehler! Verweisquelle konnte nicht gefunden werden.**) und KM500-V (**Fehler! Verweisquelle konnte nicht gefunden werden.**) werden unbekannte Werte (nicht bekannt, nicht erfasst) für Felder vom Typ Integer/Double und String folgendermaßen dargestellt:

2.1.1 Integer, Double

Objekte mit unbekanntem Wert in Feldern vom Typ Integer oder Double haben den Attributwert „-32768“.

2.1.2 String

Objekte mit unbekanntem Wert in Feldern vom Typ String werden leer gelassen.

2.2 Kartographisches Modell 1:50 000 – Vektor (KM50-V)

Dabei handelt es sich um die aus dem bis 2021 aktualisierten KM50-R abgeleiteten Objektarten Wald und Höhenschichtlinien.

Wald (KM50-VW)

Entsprechend ihrer topologischen Beziehung sind die Flächenobjekte (Geometriotyp: Fläche) wie folgt strukturiert:

Ebene 1 Waldflächen

Ebene 2 Waldlichtungen innerhalb der Waldflächen von Ebene 1

Ebene 3 Waldflächen innerhalb der Waldlichtungen von Ebene 2

Ebene 4 Waldlichtungen innerhalb der Waldflächen von Ebene 3

Höhenschichtlinien (KM50-VH)

Entsprechend dem Zeichenschlüssel der ÖK50 sind die Höhenlinien (Geometriotyp: Linie) wie folgt strukturiert:

Kategorie	Beschreibung
Haupthöenschichtlinien	100 m Höenschichtlinien
Nebenhöenschichtlinien	20 m Höenschichtlinien
Zwischenhöenschichtlinien	10 m Höenschichtlinien
Vertiefungen	lokale Vertiefungssymbole
Zwischenhöenschichtlinien 25m	25 m Höenschichtlinien (Italien)
Haupthöenschichtlinien Tschechien	50 m Höenschichtlinien (Originaldaten aus Tschechien)
Nebenhöenschichtlinien Tschechien	10 m Höenschichtlinien (Originaldaten aus Tschechien)
Zwischenhöenschichtlinien Tschechien	5 m Höenschichtlinien (Originaldaten aus Tschechien)

2.2.1 Abgabe Shape

Wald (KM50-VW)

Das Attribut WALD (Integer) kann die Werte 1 bis 4 entsprechend der Strukturierung (s. oben) aufweisen.

Höenschichtlinien (KM50-VH)

Attribute:

Attribut	Type	Länge	Attributwert
HOEHE	Double	10/0	Höhe in [m]
HSL_KAT	Text	20	Haupt_HSL
			Neben_HSL
			Zwischen_HSL
			Vertiefung
			Zwischen_HSL_25m
			Haupt_HSL (CZ)
			Neben_HSL (CZ)
Zwischen_HSL (CZ)			

2.2.2 Abgabe GeoPackage

Das GeoPackage ist unentgeltlich über das Geoportal (<https://data.bev.gv.at>) verfügbar.

Wald (KMV50_WALD.gpkg)

Attribute wie Kapitel 2.2.1 Abgabe Shape

Höenschichtlinien (KMV50_HOEHENSCHICHTLINIEN.gpkg)

Attribute wie Kapitel 2.2.1 Abgabe Shape

2.3 Kartographisches Modell 1:50 000 – Vektor NEU (KM50-V_neue_Struktur) Shapefile (SHP)

Dabei handelt es sich um den seit 2021 laufend aufgebauten KM50-V-Bestand mit allen Objektarten, der zukünftig als SHP im BEV Shop PLUS bezogen werden kann. Dieser KM50-V-Bestand bildet die Grundlage für das neue KM50-R (KM50-R_Ableitung_KM50-V_neue_Struktur) und ist aktuell noch nicht flächendeckend für ganz Österreich vorhanden.

2.3.1 Strukturierung

Das KM50-V ist in folgende Objektbereiche gegliedert:

- Bauten
- Boden
- Gebietsnutzung
- Gelände
- Gewässer
- Verkehr

Objektgruppen

Bauten

Bezeichnung	Dateiname	Geometrietyp
KM50_BAUTEN_FL	KM50_V_BAUTEN_FL.SHP	Fläche
KM50_BAUTEN_LN	KM50_V_BAUTEN_LN.SHP	Linie
KM50_BAUTEN_PT	KM50_V_BAUTEN_PT.SHP	Punkt

Boden

Bezeichnung	Dateiname	Geometrietyp
KM50_BODEN_FL	KM50_V_BODEN_FL.SHP	Fläche
KM50_BODEN_PT	KM50_V_BODEN_PT.SHP	Punkt

Gebietsnutzung

Bezeichnung	Dateiname	Geometrietyp
KM50_BEGRENZUNG_LN	KM50_V_BEGRENZUNG_LN.SHP	Linie
KM50_GEBIETSNAMEN_FL	KM50_V_GEBIETSNAMEN_FL.SHP	Fläche
KM50_NUTZUNG_FL	KM50_V_NUTZUNG_FL.SHP	Fläche
KM50_SIEDLUNG_FL	KM50_V_SIEDLUNG_FL.SHP	Fläche
KM50_VERWALTUNG_FL	KM50_V_VERWALTUNG_FL.SHP	Fläche

Gelände

Bezeichnung	Dateiname	Geometrietyp
KM50_FELSEN_FL	KM50_V_FELSEN_FL.SHP	Fläche
KM50_GELÄNDE_FL	KM50_V_GELAENDE_FL.SHP	Fläche
KM50_GELÄNDE_LN	KM50_V_GELAENDE_LN.SHP	Linie
KM50_GELÄNDE_PT	KM50_V_GELAENDE_PT.SHP	Punkt
KM50_SCHICHTEN_LN	KM50_V_SCHICHTEN_LN.SHP	Linie

Gewässer

Bezeichnung	Dateiname	Geometrietyp
KM50_GEWÄSSER_FL	KM50_V_GEWAESSER_FL.SHP	Fläche
KM50_GEWÄSSER_LN	KM50_V_GEWAESSER_LN.SHP	Linie
KM50_GEWÄSSER_PT	KM50_V_GEWAESSER_PT.SHP	Punkt
KM50_GEWBAUTEN_LN	KM50_V_GEWBAUTEN_LN.SHP	Linie

Verkehr

Bezeichnung	Dateiname	Geometrietyp
KM50_BAHN_LN	KM50_V_BAHN_LN.SHP	Linie
KM50_LIFT_LN	KM50_V_LIFT_LN.SHP	Linie
KM50_LIFT_PT	KM50_V_LIFT_PT.SHP	Punkt
KM50_STRASSE_LN	KM50_V_STRASSE_LN.SHP	Linie
KM50_VERKEHR_FL	KM50_V_VERKEHR_FL.SHP	Fläche
KM50_WEG_LN	KM50_V_WEG_LN.SHP	Linie
KM50_WEGMARK_LN	KM50_V_WEGMARK_LN.SHP	Linie

2.3.2 Bauten

KM50_BAUTEN_FL (KM50_V_BAUTEN_FL.SHP)

Geometrietyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	String	255	Stift Kloster Schloss,Burg Haus_ueber_Verkehr Bahnhof Liftstation Fabrik Laufkraftwerk Speicherkraftwerk Kalorisches_Kraftwerk Biomasse_Kraftwerk Mautstation Raststation Gastgewerbliches_Gebaeude Schutzhuetten Hallenbad	

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
			Bad Haus	
BLATTNR	Text	4		
RID1	Integer		1 2 3 4	1: KM50_Bauten_GRAU 2: KM50_Bauten_BRAUN 3: KM50_Bauten_ROT 4: KM50_Bauten_Liftstation
NAME	Text	255		
NAME_OEK	Text	255		
HOEHE_MEER	Integer			
HOEHE_OEK	String	10		

KM50_BAUTEN_LN (KM50_V_BAUTEN_LN.SHP)

Geometriotyp: Linie

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	String	255	Stromleitung Lawinenschutzbauten	
BLATTNR	Text	4		
RID1	Integer		1 2	1: KM50_Bauten_Stromleitung 2: KM50_Bauten_Lawinenschutzbauten

KM50_BAUTEN_PT (KM50_V_BAUTEN_PT.SHP)

Geometriotyp: Punkt

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	String	255	Kirche_eintuermig Kirche_mehrtuermig Versammlungsort_nc Kapelle Kl_Schloss_Burg Turm_Warte Ruine Denkmal Bildstock Wegkreuz Kl_Friedhof Kl_Campingplatz Krankenanstalt Mil_Kommandostelle Haltestelle Schiffsstation Autobahn_Kilometer Bergwerk Kl_Steinbruch Hoehle Silo	Versammlungsort nicht christlicher Religions- gemeinschaften Kleines Schloss oder kleine Burg Kleiner Friedhof Kleiner Campingplatz Militärische Kommandostelle Kleiner Steinbruch

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
			Hoher_Schornstein Gas-,Oelbehaelter Windkraftwerk Sonnenkraftwerk Sender Strommast Sprungschanze Biwakschachtel Gipfelkreuz	
BLATTNR	Text	4		
RID1	Integer		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30	1: KM50_Bauten_Kirche_eintuermig 2: KM50_Bauten_Kirche_mehrtuermig 3: KM50_Bauten_Versammlungsort_nc 4: KM50_Bauten_Kapelle 5: KM50_Bauten_KI_Schloss_Burg 6: KM50_Bauten_Turm_Warte 7: KM50_Bauten_Ruine 8: KM50_Bauten_Denkmal 9: KM50_Bauten_Bildstock 10: KM50_Bauten_Wegkreuz 11: KM50_Bauten_KI_Friedhof 12: KM50_Bauten_KI_Campingplatz 13: KM50_Bauten_Krankenanstalt 14: KM50_Bauten_Mil_Kommandostelle 15: KM50_Bauten_Haltestelle 16: KM50_Bauten_Schiffsstation_NO 17: KM50_Bauten_Autob_Kilometer 18: KM50_Bauten_Bergwerk 19: KM50_Bauten_KI_Steinbruch 20: KM50_Bauten_Hoehle 21: KM50_Bauten_Silo 22: KM50_Bauten_Hoher_Schornstein 23: KM50_Bauten_Gas_Oelbehaelter 24: KM50_Bauten_Windkraftwerk 25: KM50_Bauten_Sonnenkraftwerk 26: KM50_Bauten_Sender 27: KM50_Bauten_Strommast 28: KM50_Bauten_Sprungschanze 29: KM50_Bauten_Biwakschachtel 30: KM50_Bauten_Gipfelkreuz
NAME	Text	255		
NAME_OEK	Text	255		
HOEHE_MEER	Integer			
HOEHE_OEK	String	10		
WINKEL	DOUBLE		0-360	

2.3.3 Boden

KM50_BODEN_FL (KM50_V_BODEN_FL.SHP)

Geometriotyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	String	255	Wald_Gebuesch Latschen Weinanbauflaeche Dauerkulturanlage Rohrwuchs Gletscher	
BLATTNR	String	4		
RID1	Integer		1 2 3 4 5 6	1: KM50_Boden_Wald_Gebuesch 2: KM50_Boden_Latschen 3: KM50_Boden_Weinanbauflaeche 4: KM50_Boden_Dauerkulturanlage 5: KM50_Boden_Rohrwuchs_NO 6: KM50_Boden_Gletscher_NO
NAME	Text	80		
NAME_OEK	Text	80		
KLASSE	Text	255	Gletscher_laenger_6km Gletscher_2-6km Gletscher_kuerzer_2km sonstige	

KM50_BODEN_PT (KM50_V_BODEN_PT.SHP)

Geometriotyp: Punkt

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Text	255	Kl_Wald_Gebuesch Kl_Latsche	Kleiner Wald oder Kleines Gebüsch Kleine Latsche
BLATTNR	Text	4		
RID1	Integer		1 2	1: KM50_Boden_Kl_Wald_Gebuesch 2: KM50_Boden_Kl_Latsche
WINKEL	Double		0-360	

2.3.4 Gebietsnutzung

KM50_BEGRENZUNG_LN (KM50_V_BEGRENZUNG_LN.SHP)

Geometriotyp: Linie

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Text	255	Begrenzung_Situation Begrenzung_Kultur	
BLATTNR	Text	4		
RID1	Integer		1 2	1: KM50_Begrenzung_Situation 2: KM50_Begrenzung_Kultur

KM50_GEBIETSNAMEN_FL (KM50_V_GEBIETSNAMEN_FL.SHP)

Geometriotyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Text	255	Gebiet	
BLATTNR	Text	4		
RID1	Integer		1	1: KM50_Gebiet_FL_NO
NAME	Text	100		
NAME_2	Text	100		
NAME_OEK	Text	100		
NAME_2_OEK	Text	100		
LAENGE	Text	255	groesser 50 km 30 bis 50 km 10 bis 30 km 5 bis 10 km 2 bis 5 km kleiner 2 km	

KM50_NUTZUNG_FL (KM50_V_NUTZUNG_FL.SHP)

Geometriotyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Text	255	Nationalpark Militaerisches_Sperrgebiet Badeanlage Golfplatz Sportanlage Stadion Ausstellungsgelaende Campingplatz Freizeitanlage Tierpark Archaeologische_Ausgrabung Historische_Staette Friedhof Klaeranlage Umspannwerk Abbauflaeche	
BLATTNR	Text	4		
RID1	Integer		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11	1: KM50_Gebiet_Nationalpark 2: KM50_Gebiet_Mil_Sperrgebiet 3: KM50_Gebiet_Badeanlage 4: KM50_Gebiet_Golfplatz 5: KM50_Gebiet_Sportanlage 6: KM50_Gebiet_Stadion 7: KM50_Gebiet_Ausstellungsgel 8: KM50_Gebiet_Campingplatz 9: KM50_Gebiet_Freizeitanlage 10: KM50_Gebiet_Tierpark 11: KM50_Gebiet_Archaeolog_Ausgrab

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
			12 13 14 15 16	12: KM50_Gebiet_Hist_Staette_NO 13: KM50_Gebiet_Friedhof 14: KM50_Gebiet_Klaeranlage 15: KM50_Gebiet_Umspannwerk 16: KM50_Gebiet_Abbauflaeche
NAME	Text	80		
NAME_OEK	Text	80		

KM50_SIEDLUNG_FL (KM50_V_SIEDLUNG_FL.SHP)

Geometriotyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Text	255	Stadt Stadtteil Markt Dorf Einzelhaeuser	
BLATTNR	Text	4		
RID1	Integer		1	1: KM50_Siedlung_FL_NO
NAME	Text	100		
NAME_2	Text	100		
SPRACHE_2	Text	255	Deutsch Italienisch Kroatisch Slowakisch Slowenisch Tschechisch Ungarisch	
NAME_OEK	Text	100		
NAME_2_OEK	Text	100		
HOEHE_MEER	Integer			
EINWOHNER	Text	255	mehr als 100000 EW 25000 bis 100000 EW 5000 bis 25000 EW 2000 bis 5000 EW bis 2000 EW keine Angabe	
STADTTTEIL	Text	255	grosser Stadtteil kleiner Stadtteil isolierter Stadtteil kein Stadtteil	

KM50_VERWALTUNG_FL (KM50_V_VERWALTUNG_FL.SHP)

Geometriotyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Text	255	Staat Bundesland Bezirk	
BLATTNR	Text	4		
RID1	Integer		1 2 3 4	1: KM50_Verwaltung_Staat_Oesterr 2: KM50_Verwaltung_Staat_Sonstige 3: KM50_Verwaltung_Bundesland 4: KM50_Verwaltung_Bezirk
NAME	Text	100		
SHN_ID	Text	10		
GRENZBAND	Text	255	Aussen Mitte	

2.3.5 Gelände

KM50_FELSEN_FL (KM50_V_FELSEN_FL.SHP)

Geometriotyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Text	255	Fels_Geroell	
BLATTNR	Text	4		
RID1	Integer		1	1: KM50_Fels_Geroell

KM50_GELAENDE_FL (KM50_V_GELAENDE_FL.SHP)

Geometriotyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Text	255	Gebirge Tal Becken	
BLATTNR	Text	4		
RID1	Integer		1 2 3	1: KM50_Gelaende_Gebirge_NO 2: KM50_Gelaende_Tal_NO 3: KM50_Gelaende_Becken_NO
NAME	Text	100		
NAME_OEK	Text	100		
NAME_2	Text	100		
NAME_2_OEK	Text	100		
LAENGE	Text	255	groesser 50 km 30 bis 50 km 10 bis 30 km 5 bis 10 km 2 bis 5 km kleiner 2 km	
GEB_TAL_ID	Integer			

KM50_GELAENDE_LN (KM50_V_GELAENDE_LN.SHP)

Geometrietyp: Linie

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Text	255	Keilschraffe Boeschungsschraffe Damm	
BLATTNR	Text	4		
RID1	Integer		1 2 3 4	1: KM50_Gelaende_Keilschraf_nat 2: KM50_Gelaende_Keilschraf_kuen 3: KM50_Gelaende_Boeschung 4: KM50_Gelaende_Damm
ART	Text	255	natuerlich kuenstlich	

KM50_GELAENDE_PT (KM50_V_GELAENDE_PT.SHP) Geometrietyp: Punkt

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Text	255	Berg Pass See-Tiefenpunkt	
BLATTNR	Text	4		
RID1	Integer		1 2 3 4	1: KM50_Gelaende_Kotenkreuz 2: KM50_Gelaende_Kotenpunkt 3: KM50_Gelaende_Kotenpunkt_NO 4: KM50_Gelaende_See_Tiefenpunkt
NAME	Text	80		
NAME_OEK	Text	80		
NAME_2	Text	100		
NAME_2_OEK	Text	100		
BEDEUTUNG	Text	255	bedeutend gering bedeutend lokal bedeutend sonstige	
DARST	Text	255	Kotenkreuz Kotenpunkt Kotenpunkt_NO See-Tiefenpunkt	
HOEHE	Integer			
WINKEL	Double		0-360	

KM50_SCHICHTEN_LN (KM50_V_SCHICHTEN_LN.SHP)

Geometrietyp: Linie

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Text	255	Schichtenlinie	
BLATTNR	Text	4		
RID1	Integer		1 2 3	1: KM50_HSL_Haupt 2: KM50_HSL_Neben 3: KM50_HSL_Zwischen

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
			4 5 6 7 8 9 10 11	4: KM50_HSL_Gletscher_Haupt 5: KM50_HSL_Gletscher_Neben 6: KM50_HSL_Gletscher_Zwischen 7: KM50_TSL 8: KM50_TSL_Zwischen 9: KM50_HSL_Haupt_Abbau 10: KM50_HSL_Neben_Abbau 11: KM50_HSL_Zwischen_Abbau
ART	Text	255	Hoehenlinie Hoehenlinie_Gletscher Tiefenlinie Abbau	
HOEHE	Integer			
KAT	Text	255	Hauptlinie Nebenlinie Zwischenlinie	

2.3.6 Gewässer

KM50_GEWAESSER_FL (KM50_V_GEWAESSER_FL.SHP)

Geometriotyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Text	255	Fluss See Klaerbecken Schwimmbecken	
BLATTNR	Text	4		
RID1	Integer		1 2 3 4	1: KM50_Gew_Fluss 2: KM50_Gew_See 3: KM50_Gew_Klaerbecken 4: KM50_Gew_Schwimmbecken
NAME	Text	80		
NAME_OEK	Text	50		
NAME_2	Text	80		
NAME_2_OEK	Text	50		
SEEGROESSE	Text	255	groesser 40 qkm 5 bis 40 qkm 2 bis 5 qkm kleiner 2 qkm keine	
HOEHE_MEER	Integer			
HOEHE_OEK	Text	10		

KM50_GEWAESSER_LN (KM50_V_GEWAESSER_LN.SHP)

Geometriotyp: Linie

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Text	255	Fluss_5-20m Bach_kleiner_5m Bach_zeitweise Fluss_fiktiv Gewaesserpfeil	
BLATTNR	Text	4		
RID1	Integer		1 2 3 4 5 6 7	1: KM50_Gew_Fluss_5-20m 2: KM50_Gew_Bach_kleiner_5m 3: KM50_Gew_Bach_zeitweise 4: KM50_Gew_unterird_NO 5: KM50_Gew_fiktiv_NO 6: KM50_Gew_Fluss_fiktiv_NO 7: KM50_Gew_Gewaesserpfeil
NAME	Text	80		
NAME_OEK	Text	50		
NAME_2	Text	80		
NAME_2_OEK	Text	50		
LAGE	String	255	unterirdisch terrestrisch fiktiv	
BREITE	String	255	kleiner 20 m 20 bis 150 m groesser 150 m keine	

KM50_GEWAESSER_PT (KM50_V_GEWAESSER_PT.SHP)

Geometriotyp: Punkt

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Text	255	Quelle Wasserfall Wildbachverbauung Gewaesser_Kilometer	
BLATTNR	Text	4		
RID1	Integer		1 2 3 4 5	1: KM50_Gew_Quelle 2: KM50_Gew_Schleuse_Wehr 3: KM50_Gew_Wasserfall 4: KM50_Gew_Wildbachverbauung 5: KM50_Gew_Kilometer
NAME	Text	80		
NAME_OEK	Text	80		
WINKEL	Double	0-360		

KM50_GEWBAUTEN_LN (KM50_V_GEWBAUTEN_LN.SHP)

Geometrietyp: Linie

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Text	255	Schleuse_Wehr Badesteg_Bootssteg Druckrohrleitung Wasserleitung	
BLATTNR	Text	4		
RID1	Integer		1 2 3 4 5 6	1: KM50_Gew_Schleuse_Wehr 2: KM50_Gew_Badesteg_Bootssteg 3: KM50_Gew_Druckrohrl 4: KM50_Gew_Druckrohrl_Aquaedukt 5: KM50_Gew_Wasserleit 6: KM50_Gew_Wasserleit_Aquaedukt
NAME	Text	80		
NAME_OEK	Text	80		
LAGE	Text	255	unterirdisch terrestrisch Aquaedukt	

2.3.7 Verkehr

KM50_BAHN_LN (KM50_V_BAHN_LN.SHP)

Geometrietyp: Linie

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Text	255	Normalspur Schmalspur Zahnradbahn U_Bahn	
BLATTNR	Text	4		
RID1	Integer		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16	1: KM50_Bahn_Normalspur 2: KM50_Bahn_Normalspur_inBau 3: KM50_Bahn_Schmalspur 4: KM50_Bahn_Zahnradbahn 5: KM50_Bahn_U_Bahn 6: KM50_Bahn_U_Bahn_Tun_NO 7: KM50_Bahn_Nebengleis 8: KM50_Bahn_Tun1 9: KM50_Bahn_Tun2 10: KM50_Bahn_Gal 11: KM50_Bahn_NuZ_Bru1 12: KM50_Bahn_NuZ_Bru2 13: KM50_Bahn_SuU_Bru1 14: KM50_Bahn_SuU_Bru2 15: KM50_Bahn_NGL_Bru1 16: KM50_Bahn_NGL_Bru2
NAME	Text	50		
NAME_OEK	Text	50		

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
LAGE	Text	255	Tunnel1 Tunnel2 Galerie terrestrisch Bruecke1 Bruecke2	
STRECKE	Text	255	ingleisig mehrgleisig unbekannt	
BAUART	Text	255	elektrifiziert nicht_elektrifiziert unbekannt	
BEDEUTUNG	Text	255	Hauptlinie Nebenlinie	
BETRIEB	Text	255	in_Betrieb Museumsbahn stillgelegt in_Bau	

KM50_LIFT_LN (KM50_V_LIFT_LN.SHP)

Geometriety: Linie

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Text	255	Personenseilbahn Kabinenumlaufseilbahn Materialseilbahn Sessellift Schleplift Schraegaufzug	
BLATTNR	Text	4		
RID1	Integer		1 2 3 4 5 6 7 8 9	1: KM50_Lift_Personenseilbahn 2: KM50_Lift_Kabumlaufseilb 3: KM50_Lift_Kabumlaufseilb_Tun 4: KM50_Lift_Materialseilbahn 5: KM50_Lift_Sessellift 6: KM50_Lift_Sessellift_Tun 7: KM50_Lift_Schleplift 8: KM50_Lift_Schraegaufzug 9: KM50_Lift_Schraegaufzug_Tun
NAME	Text	50		
LAGE	Text	255	Tunnel terrestrisch schwebend	

KM50_LIFT_PT (KM50_V_LIFT_PT.SHP)

Geometriotyp: Punkt

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Text	255	Persseilb_Talstation Persseilb_Bergstation Persseilb_Zwischstation Persseilb_Stuetze Matseilb_Talstation Matseilb_Bergstation Matseilb_Zwischstation Matseilb_Stuetze	
BLATTNR	Text	4		
RID1	Integer		1 2 3 4	1: KM50_Lift_Pers_Tal_Zw_Bergst 2: KM50_Lift_Pers_Stuetze 3: KM50_Lift_Mat_Tal_Zw_Bergst 4: KM50_Lift_Mat_Stuetze
WINKEL	Double		0-360	

KM50_STRASSE_LN (KM50_V_STRASSE_LN.SHP)

Geometriotyp: Punkt

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Text	255	Autobahn Autobahn_RFB Rampe 1.Ordnung 2.Ordnung 3.Ordnung Ortsgasse	
BLATTNR	Text	4		
RID1	Integer		1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19	1: KM50_Strasse_Autobahn 2: KM50_Strasse_Autobahn_Tun1 3: KM50_Strasse_Autobahn_Tun2 4: KM50_Strasse_Autobahn_Gal 5: KM50_Strasse_AB_Bru1 6: KM50_Strasse_AB_Bru2 7: KM50_Strasse_AB_Bru3 8: KM50_Strasse_Autobahn_inBau 9: KM50_Strasse_RFB 10: KM50_Strasse_RFB_Tun1 11: KM50_Strasse_RFB_Tun2 12: KM50_Strasse_RFB_Gal 13: KM50_Str_RFBuRP_Bru1 14: KM50_Str_RFBuRP_Bru2 15: KM50_Str_RFBuRP_Bru3 16: KM50_Strasse_1.Ordnung 17: KM50_Strasse_1.Ordnung_Tun1 18: KM50_Strasse_1.Ordnung_Tun2 19: KM50_Strasse_1.Ordnung_Gal

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
			20	20: KM50_Strasse_1.O_Bru1
			21	21: KM50_Strasse_1.O_Bru2
			22	22: KM50_Strasse_1.O_Bru3
			23	23: KM50_Strasse_1.Ordnung_Staum
			24	24: KM50_Strasse_1.O_Aufsch
			25	25: KM50_Strasse_2.Ordnung
			26	26: KM50_Strasse_2.Ordnung_Tun1
			27	27: KM50_Strasse_2.Ordnung_Tun2
			28	28: KM50_Strasse_2.Ordnung_Gal
			29	29: KM50_Strasse_2.O_Bru1
			30	30: KM50_Strasse_2.O_Bru2
			31	31: KM50_Strasse_2.O_Bru3
			32	32: KM50_Strasse_2.Ordnung_Staum
			33	33: KM50_Strasse_2.O_Aufsch
			34	34: KM50_Strasse_3.Ordnung
			35	35: KM50_Strasse_3.Ordnung_Tun1
			36	36: KM50_Strasse_3.Ordnung_Tun2
			37	37: KM50_Strasse_3.Ordnung_Gal
			38	38: KM50_Strasse_3.O_Bru1
			39	39: KM50_Strasse_3.O_Bru2
			40	40: KM50_Strasse_3.O_Bru3
			41	41: KM50_Strasse_3.Ordnung_Staum
			42	42: KM50_Strasse_3.O_Aufsch
			43	43: KM50_Strasse_inBau
			44	44: KM50_Strasse_Ortsgasse
			45	45: KM50_Strasse_Ortsgasse_Tun1
			46	46: KM50_Strasse_Ortsgasse_Tun2
			47	47: KM50_Strasse_Ortsgasse_Gal
			48	48: KM50_Strasse_OG_Bru1
			49	49: KM50_Strasse_OG_Bru2
			50	50: KM50_Strasse_OG_Bru3
NAME	Text	80		
KURZBEZ	Text	30		
KURZBEZ_E	Text	30		
KURZBEZ_E1	Text	10		
KURZBEZ_E2	Text	10		
KURZBEZ_E3	Text	10		
LAGE	Text	255	Tunnel1 Tunnel2 Galerie terrestrisch Bruecke1 Bruecke2 Bruecke3 Staumauer Aufschuetting	

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
BETRIEB	Text	255	in_Betrieb in_Bau	
WEGMARK	Text	255	ja keine	
WEGNAME	Text	300		
WEGKURZBEZ	Text	30		

KM50_VERKEHR_FL (KM50_V_VERKEHR_FL.SHP)

Geometriotyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Text	255	Bahnhofsbereich Freiflaeche Parkplatz Flugplatz Start-und_Landebahn	
BLATTNR	Text	4		
RID1	Integer		1 2 3 4 5 6 7 8	1: KM50_Verkehrfl_Bahnhofsbereich 2: KM50_Verkehrfl_Freiflaeche 3: KM50_Verkehrfl_Freiflaeche_Bru1 4: KM50_Verkehrfl_Freiflaeche_Bru2 5: KM50_Verkehrfl_Freiflaeche_Bru3 6: KM50_Verkehrfl_Parkplatz 7: KM50_Verkehrfl_Flugplatz 8: KM50_Verkehrfl_Start_u_Landeb
NAME	Text	80		
NAME_OEK	Text	80		

KM50_WEG_LN (KM50_V_WEG_LN.SHP)

Geometriotyp: Linie

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Text	255	Fahrweg Traktorweg Fussweg Fussspur Faehre_KFZ Faehre Bob-,Rodelbahn	
BLATTNR	Text	4		
RID1	Integer		1 2 3 4 5 6 7 8	1: KM50_Weg_Fahrweg 2: KM50_Weg_Gal 3: KM50_Weg_Traktorweg 4: KM50_Weg_Bru1 5: KM50_Weg_Bru2 6: KM50_Weg_Bru3 7: KM50_Weg_Fussweg_Steg 8: KM50_Weg_Fussweg

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
			9 10 11 12 13 14 15 16	9: KM50_Weg_Fussspur 10: KM50_Weg_Faehre_KFZ 11: KM50_Weg_Faehre 12: KM50_Weg_Bob_Rodelbahn 13: KM50_Weg_Tun1 14: KM50_Weg_Tun2 15: KM50_Weg_Staumauer 16: KM50_Weg_Aufschuettung
LAGE	Text	255	Tunnel1 Tunnel2 Galerie terrestrisch Bruecke1 Bruecke2 Bruecke3 Steg Staumauer Aufschuettung sonstige	
WEGMARK	Text	255	ja keine	
WEGNAME	Text	300		
WEGKURZBEZ	Text	30		

KM50_WEGMARK_LN (KM50_V_WEGMARK_LN.SHP)

Geometrietyp: Linie

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Text	255	Markierung	
BLATTNR	Text	4		
RID1	Integer		1 2 3	1: KM50_WM_Weg 2: KM50_WM_Ortsgasse 3: KM50_WM_Strasse
WEGNAME	Text	255		
WEGKURZBEZ	Text	30		

2.4 Kartographisches Modell 1:50 000 – Vektor NEU (KM50-V_neue_Struktur) GeoPackage (GPKG)

Dabei handelt es sich um den seit 2021 laufend aufgebauten KM50-V-Bestand mit allen Objektarten, der als GPKG im Geoportal (<https://data.bev.gv.at>) unentgeltlich zur Verfügung steht. Dieser KM50-V-Bestand bildet die Grundlage für das neue KM50-R (KM50-R_Ableitung_KM50-V_neue_Struktur) und ist aktuell noch nicht flächendeckend für ganz Österreich vorhanden.

2.4.1 Strukturierung

Das KM50-V GeoPackage ist in folgende Objektbereiche gegliedert:

- Bauten
- Boden
- Gebietsnutzung
- Gelände
- Gewässer
- Verkehr
- Schummerung
- Halos

Objektgruppen

Bauten

Bezeichnung	Tabellenname	Geometrietyp
KM50_BAUTEN_FL	KM50_BAUTEN_FL	Fläche
KM50_BAUTEN_LN	KM50_BAUTEN_LN	Linie
KM50_BAUTEN_PT	KM50_BAUTEN_PT	Punkt
KM50_BAUTEN_FL_ANNO	KM50_BAUTEN_FL_ANNO	Fläche
KM50_BAUTEN_PT_ANNO	KM50_BAUTEN_PT_ANNO	Fläche

Boden

Bezeichnung	Tabellenname	Geometrietyp
KM50_BODEN_FL	KM50_BODEN_FL	Fläche
KM50_BODEN_PT	KM50_BODEN_PT	Punkt

Symbole

Bezeichnung	Tabellenname	Geometrietyp
KM50_SYMBOLE_LN	KM50_SYMBOLE_LN	Linie
KM50_SYMBOLE_PT	KM50_SYMBOLE_PT	Punkt

Gebietsnutzung

Bezeichnung	Tabellenname	Geometrietyp
KM50_NUTZUNG_FL	KM50_NUTZUNG_FL	Fläche
KM50_VERWALTUNG_FL	KM50_VERWALTUNG_FL	Fläche
KM50_VERWALTUNG_LN	KM50_VERWALTUNG_LN	Fläche
KM50_GEBIETSNAMEN_FL_ANNO	KM50_GEBIETSNAMEN_FL_ANNO	Fläche
KM50_NUTZUNG_FL_ANNO	KM50_NUTZUNG_FL_ANNO	Fläche
KM50_SIEDLUNG_FL_ANNO	KM50_SIEDLUNG_FL_ANNO	Fläche

Gelände

Bezeichnung	Tabellenname	Geometrietyp
KM50_FELSEN_FL	KM50_FELSEN_FL	Fläche
KM50_GELÄNDE_LN	KM50_GELAENDE_LN	Linie
KM50_GELÄNDE_PT	KM50_GELAENDE_PT	Punkt
KM50_SCHICHTEN_LN	KM50_SCHICHTEN_LN	Linie
KM50_GELÄNDE_FL_ANNO	KM50_GELAENDE_FL_ANNO	Fläche
KM50_GELÄNDE_PT_ANNO	KM50_GELAENDE_PT_ANNO	Fläche
KM50_SCHICHTEN_LN_ANNO	KM50_SCHICHTEN_LN_ANNO	Fläche

Gewässer

Bezeichnung	Tabellenname	Geometrietyp
KM50_GEWÄSSER_FL	KM50_GEWAESSER_FL	Fläche
KM50_GEWÄSSER_LN	KM50_GEWAESSER_LN	Linie
KM50_GEWÄSSER_PT	KM50_GEWAESSER_PT	Punkt
KM50_GEWBAUTEN_LN	KM50_GEWBAUTEN_LN	Linie
KM50_GEWÄSSER_FL_ANNO	KM50_GEWAESSER_FL_ANNO	Fläche
KM50_GEWÄSSER_LN_ANNO	KM50_GEWAESSER_LN_ANNO	Fläche
KM50_GEWÄSSER_PT_ANNO	KM50_GEWAESSER_PT_ANNO	Fläche

Verkehr

Bezeichnung	Tabellenname	Geometrietyp
KM50_BAHN_LN	KM50_BAHN_LN	Linie
KM50_LIFT_LN	KM50_LIFT_LN	Linie
KM50_LIFT_PT	KM50_LIFT_PT	Punkt
KM50_STRASSE_LN	KM50_STRASSE_LN	Linie
KM50_VERKEHR_FL	KM50_VERKEHR_FL	Fläche
KM50_WEG_LN	KM50_WEG_LN	Linie
KM50_WEGMARK_LN	KM50_WEGMARK_LN	Linie
KM50_STRASSE_LN_ANNO	KM50_STRASSE_LN_ANNO	Fläche
KM50_STRASSE_LN_ANNO_CALLOUT	KM50_STRASSE_LN_ANNO_CALLOUT	Fläche
KM50_WEGMARK_LN_ANNO	KM50_WEGMARK_LN_ANNO	Fläche
KM50_VERKEHR_FL_ANNO	KM50_VERKEHR_FL_ANNO	Fläche

Schummerung

Die Schummerung ist ein Raster (.tif), das im GeoPackage inkludiert ist. Sie entspricht dem „Kartographisches Modell 1:50 000 Relief“ aus data.bev.gv.at.

Halos

Bezeichnung	Tabellenname	Geometrietyp
KM50_NAMENGUT_HALO	KM50_NAMENGUT_HALO	Fläche
KM50_OBJEKTGRUPPEN_HALO	KM50_OBJEKTGRUPPEN_HALO	Fläche

Die Freistellung des Namenguts und selektierter Symbole wird in QGIS mittels Halo-Effekten umgesetzt. Dazu werden diese zwei Tabellen benötigt.

2.4.2 Bauten

KM50_BAUTEN_FL

Geometrietyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Integer	32 bit	100: Stift 110: Kloster 200: Schloss,Burg 300: Haus_ueber_Verkehr 400: Bahnhof 410: Liftstation 500: Fabrik 510: Laufkraftwerk 520: Speicherkraftwerk 530: Kalorisches_Kraftwerk 540: Biomasse_Kraftwerk 600: Mautstation 610: Raststation 700: Gastgewerbliches_Gebaeude 710: Schutzhuette 720: Hallenbad 730: Bad 800: Haus	
NAME	String			
NAME_KARTE	String			
HOEHE_MEER	Double			
HOEHE_KARTE	String			
RID1	Integer	32 bit	1: KM50_Bauten_GRAU 2: KM50_Bauten_BRAUN 3: KM50_Bauten_ROT 4: KM50_Bauten_Liftstation	Style IDs ergeben sich aus OBJEKTART

KM50_BAUTEN_LN

Geometrietyp: Linie

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Integer	32 bit	100: Stromleitung 200: Lawinenschutzbauten	
LINECAPS	Integer	64 bit	0: esriLCSButt 1: esriLCSRound 2: esriLCSSquare	Beschreibung der Form der Linienenden
RID1	Integer	32 bit	1: KM50_Bauten_Stromleitung 2: KM50_Bauten_Lawinenschutzb	Style IDs ergeben sich aus OBJEKTART

KM50_BAUTEN_PT

Geometrietyp: Punkt

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Integer	32 bit	100: Kirche_eintuermig 110: Kirche_mehrtuermig 120: Versammlungsort_nc 130: Kapelle 200: KI_Schloss_Burg 210: Turm_Warte 220: Ruine 230: Denkmal 240: Bildstock 250: Wegkreuz 260: KI_Friedhof 270: KI_Campingplatz 300: Krankenanstalt 320: Mil_Kommandostelle 400: Haltestelle 410: Schiffsstation 420: Autobahn_Kilometer 500: Bergwerk 510: KI_Steinbruch 520: Hoehle 600: Silo 610: Hoher_Schornstein 620: Gas-,Oelbehaelter 630: Windkraftwerk 640: Sonnenkraftwerk 650: Sender 660: Strommast 700: Sprungschanze 710: Biwakschachtel 720: Gipfelkreuz	Versammlungsort nicht christlicher Religionsgemeinschaften
NAME	String			
NAME_KARTE	String			
HOEHE_MEER	Double			
HOEHE_KARTE	String			

KM50_BAUTEN_PT_ANNO

Geometriotyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
AnnotationClassID	Integer	32 bit	0: KM50_BAUTEN_PT_Name 1: KM50_BAUTEN_PT_Hoehe 2: KM50_BAUTEN_PT_Autobahn	
TextString	String			

2.4.3 Boden

KM50_BODEN_FL

Geometriotyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Integer	32 bit	100: Wald_Gebuesch 110: Latschen 200: Weinanbauflaeche 210: Dauerkulturanlage 300: Rohrwuchs 400: Gletscher	
NAME	String			
NAME_KARTE	String			
BODEN_FL_KLASSE	Integer	32 bit	100: Gletscher_laenger_6km 200: Gletscher_2-6km 300: Gletscher_kuerzer_2km 500: sonstige	
RID1	Integer	32 bit	1: KM50_Boden_Wald_Gebuesch 2: KM50_Boden_Latschen 3: KM50_Boden_Weinanbauflaeche 4: KM50_Boden_Dauerkulturanlage 5: KM50_Boden_Rohrwuchs_NO 6: KM50_Boden_Gletscher_NO	Style IDs ergeben sich aus OBJEKTART und BODEN_FL_KLASSE NO Styles werden in Karte nicht dargestellt

KM50_BODEN_PT

Geometriotyp: Punkt

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Integer	32 bit	100: KI_Wald_Gebuesch 200: KI_Latsche	
OBJEKTWINKEL	Double			
RID1	Integer	32 bit	1: KM50_Boden_KI_Wald_Gebuesch 2: KM50_Boden_KI_Latsche	Style IDs ergeben sich aus OBJEKTART

2.4.4 Symbole

KM50_SYMBOLE_LN

Geometriotyp: Linie

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Integer	32 bit	100: Verkehr_Str_Orange_Symb 110: Verkehr_Str_Gelb_Symb 120: Verkehr_Str_Weiss_Symb 130: Verkehr_OG_Symb 140: Verkehr_Br-schw1_Symb 141: Verkehr_Br-schw2_Symb 142: Verkehr_Br-schw3_Symb 150: Verkehr_Br-rot1_Symb 151: Verkehr_Br-rot2_Symb	Hilfsklassen für die Visualisierung
RID1	Integer	32 bit	1: KM50_Verkehr_Str_Orange_Symb 2: KM50_Verkehr_Str_Gelb_Symb 3: KM50_Verkehr_Str_Weiss_Symb 4: KM50_Verkehr_OG_Symb 5: KM50_Verkehr_Br-schw1_Symb 6: KM50_Verkehr_Br-schw2_Symb 7: KM50_Verkehr_Br-schw3_Symb 8: KM50_Verkehr_Br-rot1_Symb 9: KM50_Verkehr_Br-rot2_Symb	Style IDs ergeben sich aus OBJEKTART

KM50_SYMBOLE_PT

Geometriertyp: Punkt

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Integer	32 bit	100: Boden_Rohrw_Symb 110: Boden_Rohrw_NB_Symb 120: Boden_Latsche_Symb 130: Boden_Weinanbau_Symb 140: Boden_Dauerkultur_Symb 200: Gebiet_Campingpl_Symb 210: Gebiet_Friedhof_Symb 220: Gebiet_Golfplatz_Symb 230: Gebiet_Umspannwerk_Symb 300: Gelaende_Keil_nat_Symb 310: Gelaende_Keil_kuen_Symb 320: Aufsch-Weg_Damm_Symb 330: Aufsch-Str_Symb 400: Bauten_KA_Symb	Hilfsklassen für die Visualisierung
OBJEKTWINKEL	Double			
RID1	Integer	32 bit	1: KM50_Boden_Rohrw_Symb 2: KM50_Boden_Rohrw_NB_Symb 3: KM50_Boden_Latsche_Symb 4: KM50_Boden_Weinanbau_Symb 5: KM50_Boden_Dauerkultur_Symb 6: KM50_Gebiet_Campingpl_Symb 7: KM50_Gebiet_Friedhof_Symb 8: KM50_Gebiet_Golfplatz_Symb 9: KM50_Gebiet_Umspannwerk_Symb 10: KM50_Gelaende_Keil_nat_Symb	Style IDs ergeben sich aus OBJEKTART

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
			11: KM50_Gelaende_Keil_kuen_Symb 12: KM50_Aufsch-Weg_Damm_Symb 13: KM50_Aufsch-Str_Symb 14: KM50_Bauten_KA_Symb	

2.4.5 Gebietsnutzung

KM50_NUTZUNG_FL

Geometrietyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Integer	32 bit	100: Nationalpark 110: Militaerisches_Sperrgebiet 200: Badeanlage 210: Golfplatz 220: Sportanlage 230: Stadion 240: Ausstellungsgelaende 250: Campingplatz 260: Freizeitanlage 270: Tierpark 280: Archaeologische_Ausgrabung 285: Historische_Staette 290: Friedhof 300: Klaeranlage 310: Umspannwerk 400: Abbauflaeche	
NAME	String			
NAME_KARTE	String			
RID1	Integer	32 bit	1: KM50_Gebiet_Nationalpark 2: KM50_Gebiet_Mil_Sperrgebiet 3: KM50_Gebiet_Badeanlage 4: KM50_Gebiet_Golfplatz 5: KM50_Gebiet_Sportanlage 6: KM50_Gebiet_Stadion 7: KM50_Gebiet_Ausstellungsgel 8: KM50_Gebiet_Campingplatz 9: KM50_Gebiet_Freizeitanlage 10: KM50_Gebiet_Tierpark 11: KM50_Gebiet_Archaeolog_Ausgrab 12: KM50_Gebiet_Hist_Staette_NO 13: KM50_Gebiet_Friedhof 14: KM50_Gebiet_Klaeranlage 15: KM50_Gebiet_Umspannwerk 16: KM50_Gebiet_Abbauflaeche	Style IDs ergeben sich aus OBJEKTART NO Styles werden in Karte nicht dargestellt

KM50_VERWALTUNG_FL

Geometriotyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Integer	32 bit	100: Staat 200: Bundesland 300: Bezirk	
NAME	String			
VERWALTUNG_ID	String			

KM50_VERWALTUNG_LN

Geometriotyp: Linie

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Integer	32 bit	100: Staat 200: Bundesland 300: Bezirk	
NAME	String			
VERWALTUNG_ID	String			
RID1	Integer	32 bit	1: KM50_Verwaltung_Staat_Oesterr 2: KM50_Verwaltung_Bundesland 3: KM50_Verwaltung_Bezirk	Style IDs ergeben sich aus OBJEKTART

KM50_GEBIETSNAMEN_FL_ANNO

Geometriotyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
AnnotationClassID	Integer	32 bit	0: KM50_Gebiet > 50 km 1: KM50_Gebiet > 50 km (Klammer) 2: KM50_Gebiet 30 - 50 km 3: KM50_Gebiet 30 - 50 km (Klammer) 4: KM50_Gebiet 10 - 30 km 5: KM50_Gebiet 10 - 30 km (Klammer) 6: KM50_Gebiet 5 - 10 km 7: KM50_Gebiet 5 - 10 km (Klammer) 8: KM50_Gebiet 2 - 5 km 9: KM50_Gebiet 2 - 5 km (Klammer) 10: KM50_Gebiet < 2 km 11: KM50_Gebiet < 2 km (Klammer)	
TextString	String			

KM50_NUTZUNG_FL_ANNO

Geometriotyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
AnnotationClassID	Integer	32 bit	0: KM50_Nationalpark 1: KM50_Mil_Sperrgebiet 2: KM50_Badeanlage 3: KM50_Badeanlage_Eigenname 4: KM50_Sportanlage 5: KM50_Stadion_Eigenname 6: KM50_Ausstellungsgelaende 7: KM50_Freizeitanlage 8: KM50_Tierpark 9: KM50_Arch_Ausgrab_Hist_Staette 10: KM50_Friedhof_Eigenname 11: KM50_Klaeranlage 12: KM50_Abbauflaeche	
TextString	String			

KM50_SIEDLUNG_FL_ANNO

Geometriotyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
AnnotationClassID	Integer	32 bit	0: KM50_STADT > 100 000 EW 1: KM50_STADT > 100 000 EW / Name2 2: KM50_STADT > 100 000 EW (Klammer) 3: KM50_STADT 25 000 - 100 000 EW 4: KM50_STADT 25 000 - 100 000 EW / Name2 5: KM50_STADT 25 000 - 100 000 EW (Klammer) 6: KM50_STADT 5 000 - 25 000 EW 7: KM50_STADT 5 000 - 25 000 EW / Name2 8: KM50_STADT 5 000 - 25 000 EW (Klammer) 9: KM50_STADT 2 000 - 5 000 EW 10: KM50_STADT 2 000 - 5 000 EW / Name2 11: KM50_STADT 2 000 - 5 000 EW (Klammer) 12: KM50_STADT bis 2 000 EW 13: KM50_STADT bis 2 000 EW /Name2 14: KM50_STADT bis 2 000 EW (Klammer) 15: KM50_Dorf_Markt 5 000 - 25 000 EW 16: KM50_Dorf_Markt 5 000 - 25 000 EW / Name2 17: KM50_Dorf_Markt 5 000 - 25 000 EW (Klammer) 18: KM50_Dorf_Markt 2 000 - 5 000 EW 19: KM50_Dorf_Markt 2 000 - 5 000 EW / Name2 20: KM50_Dorf_Markt 2 000 - 5 000 EW (Klammer) 21: KM50_Dorf_Markt bis 2 000 EW 22: KM50_Dorf_Markt bis 2 000 EW / Name2 23: KM50_Dorf_Markt bis 2 000 EW (Klammer) 24: KM50_Grosser Stadtteil 25: KM50_Kleiner Stadtteil 26: KM50_Isolierter Stadtteil	

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
			27: KM50_Einzelhaus 28: KM50_Einzelhaus / Name2 29: KM50_Einzelhaus (Klammer)	
TextString	String			

2.4.6 Gelände

KM50_FELSEN_FL

Geometriertyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Integer	32 bit	100: Fels_Geroell	
RID1	Integer	32 bit	1: KM50_Fels_Geroell	Style ID ergibt sich aus OBJEKTART

KM50_GELAENDE_LN

Geometriertyp: Linie

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Integer	32 bit	100: Keilschraffe 200: Boeschungsschraffe 300: Damm	
ART	Integer	32 bit	100: natuerlich 200: kuenstlich	
RID1	Integer	32 bit	1: KM50_Gelaende_Keilschraf_nat 2: KM50_Gelaende_Keilschraf_kuen 3: KM50_Gelaende_Boeschung 4: KM50_Gelaende_Damm	Style IDs ergeben sich aus OBJEKTART und ART

KM50_GELAENDE_PT

Geometriertyp: Punkt

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Integer	32 bit	100: Berg 200: Pass 300: See-Tiefenpunkt	
NAME	String			
NAME_KARTE	String			
NAME_KLAMMER	String			
NAME_KLAMMER_KARTE	String			
BEDEUTUNG	Integer	32 bit	100: bedeutend 200: gering bedeutend 300: lokal bedeutend 500: sonstige	
DARSTELLUNG_PT	Integer	32 bit	100: Kotenkreuz 200: Kotenpunkt 300: Kotenpunkt_NO 400: See-Tiefenpunkt	
HOEHE_TIEFE	Double			
OBJEKTWINKEL	Double			

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
RID1	Integer	32 bit	1: KM50_Gelaende_Kotenkreuz 2: KM50_Gelaende_Kotenpunkt 3: KM50_Gelaende_Kotenpunkt_NO 4: KM50_Gelaende_See_Tiefenpunkt	Style IDs ergeben sich aus OBJEKTART, BEDEUTUNG und DARSTELLUNG_PT

KM50_SCHICHTEN_LN

Geometrietyp: Linie

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Integer	32 bit	100: Schichtenlinie	
ART	Integer	32 bit	100: Hoehenlinie 200: Hoehenlinie_Gletscher 300: Tiefenlinie 400: Abbau	
HOEHE_TIEFE	Double			
KAT	Integer	32 bit	100: Hauptlinie 200: Nebenlinie 300: Zwischenlinie	
LINECAPS	Integer	64 bit	0: esriLCSButt 1: esriLCSRound 2: esriLCSSquare	Beschreibung der Form der Linienenden
RID1	Integer	32 bit	1: KM50_HSL_Haupt 2: KM50_HSL_Neben 3: KM50_HSL_Zwischen 4: KM50_HSL_Gletscher_Haupt 5: KM50_HSL_Gletscher_Neben 6: KM50_HSL_Gletscher_Zwischen 7: KM50_TSL 8: KM50_TSL_Zwischen 9: KM50_HSL_Haupt_Abbau 10: KM50_HSL_Neben_Abbau 11: KM50_HSL_Zwischen_Abbau	Style IDs ergeben sich aus OBJEKTART, ART und KAT

KM50_GELAENDE_FL_ANNO

Geometrietyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
AnnotationClassID	Integer	32 bit	0: KM50_Gebirge > 50 km 1: KM50_Gebirge > 50 km (Klammer) 2: KM50_Gebirge 30 - 50 km 3: KM50_Gebirge 30 - 50 km (Klammer) 4: KM50_Gebirge 10 - 30 km 5: KM50_Gebirge 10 - 30 km (Klammer) 6: KM50_Gebirge 5 - 10 km 7: KM50_Gebirge 5 - 10 km (Klammer) 8: KM50_Gebirge 2 - 5 km 9: KM50_Gebirge 2 - 5 km (Klammer) 10: KM50_Gebirge < 2 km 11: KM50_Gebirge < 2 km (Klammer)	

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
			12: KM50_Tal_Becken > 50 km 13: KM50_Tal_Becken > 50 km (Klammer) 14: KM50_Tal_Becken 30 - 50 km 15: KM50_Tal_Becken 30 - 50 km (Klammer) 16: KM50_Tal_Becken 10 - 30 km 17: KM50_Tal_Becken 10 - 30 km (Klammer) 18: KM50_Tal_Becken 5 - 10 km 19: KM50_Tal_Becken 5 - 10 km (Klammer) 20: KM50_Tal_Becken 2 - 5 km 21: KM50_Tal_Becken 2 - 5 km (Klammer) 22: KM50_Tal_Becken < 2 km 23: KM50_Tal_Becken < 2 km (Klammer)	
TextString	String			

KM50_GELAENDE_PT_ANNO

Geometriotyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
AnnotationClassID	Integer	32 bit	0: KM50_Berg_Pass bedeutend 1: KM50_Berg_Pass bedeutend (Klammer) 2: KM50_Berg_Pass gering bedeutend 3: KM50_Berg_Pass gering bedeutend (Klammer) 4: KM50_Berg_Pass lokal bedeutend 5: KM50_Berg_Pass lokal bedeutend (Klammer) 6: KM50_Berg_Pass_Hoehe_Tiefe 7: KM50_See-Tiefenpunkt	
TextString	String			

KM50_SCHICHTEN_LN_ANNO

Geometriotyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
AnnotationClassID	Integer	32 bit	0: KM50_Hoehenlinie 1: KM50_Hoehenlinie_Gletscher 2: KM50_Tiefenlinie	
TextString	String			

2.4.7 Gewässer

KM50_GEWAESSER_FL

Geometriotyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Integer	32 bit	100: Fluss 200: See 300: Klaerbecken 400: Schwimmbecken	
NAME	String			
NAME_KARTE	String			
NAME_2	String			

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
NAME_2_KARTE	String			
SEE_GROESSE	Integer		100: groesser 40 qkm 110: 5 bis 40 qkm 120: 2 bis 5 qkm 130: kleiner 2 qkm 140: keine	
HOEHE_MEER	Double			
HOEHE_KARTE	String			
RID1	Integer	32 bit	1: KM50_Gew_Fluss 2: KM50_Gew_See 3: KM50_Gew_Klaerbecken 4: KM50_Gew_Schwimmbecken	Style IDs ergeben sich aus OBJEKTART

KM50_GEWAESSER_LN

Geometrietyp: Linie

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Integer	32 bit	100: Fluss_5-20m 200: Bach_kleiner_5m 300: Bach_zeitweise 400: Fluss_fiktiv 500: Gewaesserpfeil	
NAME	String			
NAME_KARTE	String			
NAME_2	String			
NAME_2_KARTE	String			
GEW_ANNO_TYP	Integer	32 bit	100: klein 200: gross 400: kein	
LAGE	Integer	32 bit	100: unterirdisch 200: terrestrisch 500: fiktiv	
GEWAESSER_LN_BREITE	Integer	32 bit	100: kleiner 20 m 200: 20 bis 150 m 300: groesser 150 m 400: keine	
LINECAPS	Integer	64 bit	0: esriLCSButt 1: esriLCSRound 2: esriLCSSquare	
EXTREMITIES	Integer	64 bit	0: esriGAABoth 1: esriGAAJust begin 2: esriGAAJust end 3: esriGAANone	
RID1	Integer	32 bit	1: KM50_Gew_Fluss_5-20m 2: KM50_Gew_Bach_kleiner_5m 3: KM50_Gew_Bach_zeitweise 4: KM50_Gew_unterird_NO	Style IDs ergeben sich aus OBJEKTART, LAGE, GEWAESSER_LN_BREITE und GEW_ANNO_TYP

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
			5: KM50_Gew_fiktiv_NO 6: KM50_Gew_Fluss_fiktiv_NO 7: KM50_Gew_Gewaesserpfeil	

KM50_GEWAESSER_PT

Geometriotyp: Punkt

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Integer	32 bit	100: Quelle 110: Wasserfall 120: Wildbachverbauung 130: Gewaesser_Kilometer	
NAME	String			
NAME_KARTE	String			
OBJEKTWINKEL	Double			
RID1	Integer	32 bit	1: KM50_Gew_Quelle 2: KM50_Gew_Wasserfall 3: KM50_Gew_Wildbachverbauung 4: KM50_Gew_Kilometer	Style IDs ergeben sich aus OBJEKTART

KM50_GEWBAUTEN_LN

Geometriotyp: Linie

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Integer	32 bit	100: Schleuse_Wehr 200: Badesteg_Bootssteg 300: Druckrohrleitung 310: Wasserleitung	
NAME	String			
NAME_OEK	String			
GEWBAUTEN_LAGE	Integer	32 bit	100: unterirdisch 200: terrestrisch 400: Aquaedukt	
LINECAPS	Integer	64 bit	0: esriLCSButt 1: esriLCSRound 2: esriLCSSquare	
EXTREMITIES	Integer	64 bit	0: esriGAABoth 1: esriGAAJust begin 2: esriGAAJust end 3: esriGAANone	
RID1	Integer	32 bit	1: KM50_Gew_Schleuse_Wehr 2: KM50_Gew_Badesteg_Bootssteg 3: KM50_Gew_Druckrohrl 4: KM50_Gew_Druckrohrl_Aquaedukt 5: KM50_Gew_Wasserleit 6: KM50_Gew_Wasserleit_Aquaedukt	Style IDs ergeben sich aus OBJEKTART und GEWBAUTEN_LAGE

KM50_GEWAESSER_FL_ANNO

Geometriotyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
AnnotationClassID	Integer	32 bit	0: KM50_See > 40 qkm 1: KM50_See > 40 qkm (Klammer) 2: KM50_See 5 - 40 qkm 3: KM50_See 5 - 40 qkm (Klammer) 4: KM50_See 2 - 5 qkm 5: KM50_See 2 - 5 qkm (Klammer) 6: KM50_See < 2 qkm 7: KM50_See < 2 qkm (Klammer) 8: KM50_Hoehe_See_absolut	
TextString	String			

KM50_GEWAESSER_LN_ANNO

Geometriotyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
AnnotationClassID	Integer	32 bit	0: KM50_Fluss 5 - 20 m 1: KM50_Fluss 5 - 20 m (Klammer) 2: KM50_Bach < 5 m 3: KM50_Bach < 5 m (Klammer) 4: KM50_Fluss fiktiv 20 - 150 m_klein 5: KM50_Fluss fiktiv 20 - 150 m_klein (Klammer) 6: KM50_Fluss fiktiv > 150 m 7: KM50_Fluss fiktiv > 150 m (Klammer) 8: KM50_Fluss fiktiv 20 - 150 m_gross 9: KM50_Fluss fiktiv 20 - 150 m_gross (Klammer)	
TextString	String			

KM50_GEWAESSER_PT_ANNO

Geometriotyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
AnnotationClassID	Integer	32 bit	0: KM50_GEWAESSER_PT_Name 1: KM50_GEWAESSER_PT_Kilometer	
TextString	String			

2.4.8 Verkehr

KM50_BAHN_LN

Geometrietyp: Linie

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Integer	32 bit	100: Normalspur 110: Schmalspur 200: Zahnradbahn 300: U_Bahn	
NAME	String			
NAME_KARTE	String			
LAGE	Integer	32 bit	110: Tunnel1 120: Tunnel2 140: Galerie 200: terrestrisch 310: Bruecke1 320: Bruecke2	
BAHN_STRECKENFUEHRUNG	Integer	32 bit	100: eingleisig 200: mehrgleisig 800: unbekannt	
BAHN_BAUART	Integer	32 bit	100: elektrifiziert 200: nicht_elektrifiziert 800: unbekannt	
BAHN_BEDEUTUNG	Integer	32 bit	100: Hauptlinie 200: Nebenlinie	
BAHN_BETRIEB	Integer	32 bit	100: in_Betrieb 200: Museumsbahn 300: stillgelegt 400: in_Bau	
BR_DARSTELLUNG	Integer	32 bit	100: Ja 200: Nein	
LINECAPS	Integer	64 bit	0: esriLCSButt 1: esriLCSRound 2: esriLCSSquare	
EXTREMITIES	Integer	64 bit	0: esriGAABoth 1: esriGAAJust begin 2: esriGAAJust end 3: esriGAANone	
RID1	Integer	32 bit	1: KM50_Bahn_Normalspur 2: KM50_Bahn_Normalspur_inBau 3: KM50_Bahn_Schmalspur 4: KM50_Bahn_Zahnradbahn 5: KM50_Bahn_U_Bahn 6: KM50_Bahn_U_Bahn_Tun_NO 7: KM50_Bahn_Nebengleis 8: KM50_Bahn_Tun1 9: KM50_Bahn_Tun2 10: KM50_Bahn_Gal	Style IDs ergeben sich aus OBJEKTART, LAGE, BAHN_BEDEUTUNG, BAHN_BETRIEB und DR_DARSTELLUNG

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
			11: KM50_Bahn_NuZ_Bru1 12: KM50_Bahn_NuZ_Bru2 13: KM50_Bahn_SuU_Bru1 14: KM50_Bahn_SuU_Bru2 15: KM50_Bahn_NGL_Bru1 16: KM50_Bahn_NGL_Bru2	

KM50_LIFT_LN

Geometriotyp: Linie

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Integer	32 bit	100: Personenseilbahn 110: Kabinenumlaufseilbahn 120: Materialeilbahn 200: Sessellift 210: Schlepplift 300: Schraegaufzug	
NAME	String			
LIFT_LN_LAGE	Integer	32 bit	100: Tunnel 200: terrestrisch 300: schwebend	
LINECAPS	Integer	64 bit	0: esriLCSButt 1: esriLCSRound 2: esriLCSSquare	
EXTREMITIES	Integer	64 bit	0: esriGAABoth 1: esriGAAJust begin 2: esriGAAJust end 3: esriGAANone	
RID1	Integer	32 bit	1: KM50_Lift_Personenseilbahn 2: KM50_Lift_Kabumlaufseilb 3: KM50_Lift_Kabumlaufseilb_Tun 4: KM50_Lift_Materialeilbahn 5: KM50_Lift_Sessellift 6: KM50_Lift_Sessellift_Tun 7: KM50_Lift_Schlepplift 8: KM50_Lift_Schraegaufzug 9: KM50_Lift_Schraegaufzug_Tun	Style IDs ergeben sich aus OBJEKTART und LIFT_LN_LAGE

KM50_LIFT_PT

Geometriotyp: Punkt

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Integer	32 bit	100: Persseilb_Talstation 110: Persseilb_Bergstation 120: Persseilb_Zwischstation 130: Persseilb_Stuetze 200: Matseilb_Talstation 210: Matseilb_Bergstation 220: Matseilb_Zwischstation	

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
			230: Matseilb_Stuetze	
OBJEKTWINKEL	Double			
RID1	Integer	32 bit	1: KM50_Lift_Pers_Tal_Zw_Bergst 2: KM50_Lift_Pers_Stuetze 3: KM50_Lift_Mat_Tal_Zw_Bergst 4: KM50_Lift_Mat_Stuetze	Style IDs ergeben sich aus OBJEKTART

KM50_STRASSE_LN

Geometrietyp: Punkt

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Integer	32 bit	100: Autobahn 110: Autobahn_RFB 120: Rampe 200: 1.Ordnung 300: 2.Ordnung 400: 3.Ordnung 500: Ortsgasse	
NAME	String			
KURZBEZ	String			
KURZBEZ_KARTE	String			
KURZBEZ_EUR	String			
KURZBEZ_EUR1_KARTE	String			
KURZBEZ_EUR2_KARTE	String			
KURZBEZ_EUR3_KARTE	String			
LAGE	Integer	32 bit	110: Tunnel1 120: Tunnel2 140: Galerie 200: terrestrisch 310: Bruecke1 320: Bruecke2 330: Bruecke3 350: Staumauer 360: Aufschuettung	
STR_BETRIEB	Integer	32 bit	100: in_Betrieb 400: in_Bau	
BR_DARSTELLUNG	Integer	32 bit	100: Ja 200: Nein	
STR_BRU_BREITE	Double		1.1339: OG-Bru-schmal 1.9843: Ordnung-Bru-schmal 2.0976: OG-Bru-normal 2.5512: AB-Bru-schmal 2.6646: Ordnung-Bru-normal 3.2315: AB-Bru-normal	
WEGMARKIERUNG	Integer	32 bit	100: ja 300: keine	
WEGNAME	String		100: Autobahn	

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
			110: Autobahn_RFB 120: Rampe 200: 1.Ordnung 300: 2.Ordnung 400: 3.Ordnung 500: Ortsgasse	
WEGKURZBEZ_KARTE	String			
LINECAPS	Integer	64 bit	0: esriLCSButt 1: esriLCSRound 2: esriLCSSquare	
EXTREMITIES	Integer	64 bit	0: esriGAABoth 1: esriGAAJust begin 2: esriGAAJust end 3: esriGAANone	
RID1	Integer	32 bit	1: KM50_Strasse_Autobahn 2: KM50_Strasse_Autobahn_Tun1 3: KM50_Strasse_Autobahn_Tun2 4: KM50_Strasse_Autobahn_Gal 5: KM50_Strasse_AB_Bru1 6: KM50_Strasse_AB_Bru2 7: KM50_Strasse_AB_Bru3 8: KM50_Strasse_Autobahn_inBau 9: KM50_Strasse_RFBuRP 10: KM50_Strasse_RFBuRP_Tun1 11: KM50_Strasse_RFBuRP_Tun2 12: KM50_Strasse_RFBuRP_Gal 13: KM50_Str_RFBuRP_Bru1 14: KM50_Str_RFBuRP_Bru2 15: KM50_Str_RFBuRP_Bru3 16: KM50_Strasse_1.Ordnung 17: KM50_Strasse_1.Ordnung_Tun1 18: KM50_Strasse_1.Ordnung_Tun2 19: KM50_Strasse_1.Ordnung_Gal 20: KM50_Strasse_1.O_Bru1 21: KM50_Strasse_1.O_Bru2 22: KM50_Strasse_1.O_Bru3 23: KM50_Strasse_1.Ordnung_Staum 24: KM50_Strasse_1.O_Aufsch 25: KM50_Strasse_2.Ordnung 26: KM50_Strasse_2.Ordnung_Tun1 27: KM50_Strasse_2.Ordnung_Tun2 28: KM50_Strasse_2.Ordnung_Gal 29: KM50_Strasse_2.O_Bru1 30: KM50_Strasse_2.O_Bru2 31: KM50_Strasse_2.O_Bru3 32: KM50_Strasse_2.Ordnung_Staum	Style IDs ergeben sich aus OBJEKTART, LAGE, STR_BETRIEB, BR_DARSTELLUNG

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
			33: KM50_Strasse_2.O_Aufsch 34: KM50_Strasse_3.Ordnung 35: KM50_Strasse_3.Ordnung_Tun1 36: KM50_Strasse_3.Ordnung_Tun2 37: KM50_Strasse_3.Ordnung_Gal 38: KM50_Strasse_3.O_Bru1 39: KM50_Strasse_3.O_Bru2 40: KM50_Strasse_3.O_Bru3 41: KM50_Strasse_3.Ordnung_Staum 42: KM50_Strasse_3.O_Aufsch 43: KM50_Strasse_inBau 44: KM50_Strasse_Ortsgasse 45: KM50_Strasse_Ortsgasse_Tun1 46: KM50_Strasse_Ortsgasse_Tun2 47: KM50_Strasse_Ortsgasse_Gal 48: KM50_Strasse_OG_Bru1 49: KM50_Strasse_OG_Bru2 50: KM50_Strasse_OG_Bru3	

KM50_VERKEHR_FL

Geometrietyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Integer	32 bit	100: Bahnhofsbereich 200: Freiflaeche 210: Parkplatz 300: Flugplatz 400: Start-und_Landebahn	
NAME	String			
NAME_KARTE	String			
LAGE	Integer	32 bit	200: terrestrisch 310: Bruecke1 320: Bruecke2 330: Bruecke3	
RID1	Integer	32 bit	1: KM50_Verkehrfl_Bahnhofsbereich 2: KM50_Verkehrfl_Freiflaeche 3: KM50_Verkehrfl_Freifl_Bru1 4: KM50_Verkehrfl_Freifl_Bru2 5: KM50_Verkehrfl_Freifl_Bru3 6: KM50_Verkehrfl_Parkplatz 7: KM50_Verkehrfl_Flugplatz 8: KM50_Verkehrfl_Start_u_Landeb	Style IDs ergeben sich aus OBJEKTART und LAGE

KM50_WEG_LN

Geometrietyp: Linie

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Integer	32 bit	100: Fahrweg 200: Traktorweg	

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
			300: Fussweg 400: Fussspur 500: Faehre_KFZ 510: Faehre 600: Bob-,Rodelbahn	
LAGE	Integer	32 bit	110: Tunnel1 120: Tunnel2 140: Galerie 200: terrestrisch 310: Bruecke1 320: Bruecke2 330: Bruecke3 340: Steg 350: Staumauer 360: Aufschuettung 500: sonstige	
BR_DARSTELLUNG	Integer	32 bit	100: Ja 200: Nein	
WEGMARKIERUNG	Integer	32 bit	100: ja 300: keine	
WEGNAME	String			
WEGKURZBEZUGSKARTE	String			
LINECAPS	Integer	64 bit	0: esriLCSButt 1: esriLCSRound 2: esriLCSSquare	
EXTREMITIES	Integer	64 bit	0: esriGAABoth 1: esriGAAJust begin 2: esriGAAJust end 3: esriGAANone	
RID1	Integer	32 bit	1: KM50_Weg_Fahrweg 2: KM50_Weg_Gal 3: KM50_Weg_Traktorweg 4: KM50_Weg_Bru1 5: KM50_Weg_Bru2 6: KM50_Weg_Bru3 7: KM50_Weg_Steg 8: KM50_Weg_Fussweg 9: KM50_Weg_Fussspur 10: KM50_Weg_Faehre_KFZ 11: KM50_Weg_Faehre 12: KM50_Weg_Bob_Rodelbahn 13: KM50_Weg_Tun1 14: KM50_Weg_Tun2 15: KM50_Weg_Staumauer 16: KM50_Weg_Aufschuettung	Style IDs ergeben sich aus OBJEKTART, LAGE und BR_DARSTELLUNG

KM50_WEGMARK_LN

Geometriotyp: Linie

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTART	Integer	32 bit	100: Markierung	
WEGNAME	String			
WEGKURZBEZ_KARTE	String			
WM_BEZIEHUNG	Integer	32 bit	100: Weg 200: Ortsgasse 300: Strasse	
LINECAPS	Integer	64 bit	0: esriLCSButt 1: esriLCSRound 2: esriLCSSquare	
RID1	Integer	32 bit	1: KM50_WM_Weg 2: KM50_WM_Ortsgasse 3: KM50_WM_Strasse	Style IDs ergeben sich aus OBJEKTART und WM_BEZIEHUNG

KM50_STRASSE_LN_ANNO

Geometriotyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
AnnotationClassID	Integer	32 bit	0: KM50_Autobahn 1: KM50_Schnellstrasse 2: KM50_Bundesstrasse 3: KM50_Landesstrasse 4: KM50_Europastrasse_1 5: KM50_Europastrasse_2 6: KM50_Europastrasse_3	
TextString	String			

KM50_STRASSE_LN_ANNO_ROAD_NUMBERS

Geometriotyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
AnnotationClassID	Integer	32 bit	0: KM50_Autobahn 1: KM50_Schnellstrasse 2: KM50_Bundesstrasse 3: KM50_Landesstrasse 4: KM50_Europastrasse_1 5: KM50_Europastrasse_2 6: KM50_Europastrasse_3	
TextString	String			

KM50_VERKEHR_FL_ANNO

Geometriotyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
AnnotationClassID	Integer	32 bit	0: KM50_Flugplatz	
TextString	String			

KM50_WEGMARK_LN_ANNO

Geometriotyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
-----------	------	-------	------------	------------------

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
AnnotationClassID	Integer	32 bit	1: KM50_WMA_Weg 2: KM50_WMA_Ortsgasse 3: KM50_WMA_Strasse	
TextString	String			

2.4.9 Halos

Die Freistellung von Schrift und Symbolen wird in QGIS mittels den folgenden Halo-Geometrien umgesetzt.

KM50_NAMENGUT_HALO

Geometriotyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
TextString	String			

KM50_OBJEKTGRUPPEN_HALO

Geometriotyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	Fixer Wert	Wertbeschreibung
OBJEKTWINKEL	Double			

2.5 Kartographisches Modell 1:250 000 - Vektor (KM250-V)

2.5.1 Strukturierung

Das KM250-V ist in folgende Objektbereiche gegliedert:

- Bodenbedeckung
- Flächennutzung
- Gelände
- Gewässer
- Landschaft
- Siedlung
- Verkehr

Objektgruppen

Bodenbedeckung

Bezeichnung	Dateiname	Geometrietyp
KM250_BODENBEDECKUNG_F	KM250_BODENBEDECKUNG_F.SHP	Fläche

Flächennutzung

Bezeichnung	Dateiname	Geometrietyp
KM250_FLAECHENNUTZUNG_F	KM250_FLAECHENNUTZUNG_F.SHP	Fläche
KM250_VERWALTUNGSGRENZEN_F	KM250_VERWALTUNGSGRENZEN_F.SHP	Fläche
KM250_VERWALTUNGSGRENZEN_L	KM250_VERWALTUNGSGRENZEN_L.SHP	Linie

Gelände

Bezeichnung	Dateiname	Geometrietyp
KM250_HOEHENLINIEN_L	KM250_HOEHENLINIEN_L.SHP	Linie
KM250_HOEHENPUNKTE_P	KM250_HOEHENPUNKTE_P.SHP	Punkt

Gewässer

Bezeichnung	Dateiname	Geometrietyp
KM250_WASSER_F	KM250_WASSER_F.SHP	Fläche
KM250_WASSER_L	KM250_WASSER_L.SHP	Linie
KM250_WASSER_P	KM250_WASSER_P.SHP	Punkt

Landschaft

Bezeichnung	Dateiname	Geometrietyp
KM250_LANDSCHAFT_F	KM250_LANDSCHAFT_F.SHP	Fläche

Siedlung

Bezeichnung	Dateiname	Geometrietyp
-------------	-----------	--------------

KM250_EINZELSIGNATUREN_P	KM250_EINZELSIGNATUREN_P.SHP	Punkt
KM250_SIEDLUNG_F	KM250_SIEDLUNG_F.SHP	Fläche
KM250_SIEDLUNG_P	KM250_SIEDLUNG_P.SHP	Punkt

Verkehr

Bezeichnung	Dateiname	Geometrietyp
KM250_BAHN_L	KM250_BAHN_L.SHP	Linie
KM250_FLUGHAFEN_P	KM250_FLUGHAFEN_P.SHP	Punkt
KM250_FLUGHAFENFLAECHE_F	KM250_FLUGHAFENFLAECHE_F.SHP	Fläche
KM250_FLUGPISTE_L	KM250_FLUGPISTE_L.SHP	Linie
KM250_LIFT_L	KM250_LIFT_L.SHP	Linie
KM250_STRASSE_L	KM250_STRASSE_L.SHP	Linie
KM250_VERKEHRZUSATZ_P	KM250_VERKEHRZUSATZ_P.SHP	Punkt
KM250_WEG_L	KM250_WEG_L.SHP	Linie

2.5.2 Bodenbedeckung

KM250_BODENBEDECKUNG_F (KM250_BODENBEDECKUNG_F.SHP) Geometrietyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	15	Dauerkultur Fels Gletscher Wald Weingarten	Hopfenkultur oder Obstplantage Felszeichnung Gletscherfläche Waldfläche Weingartenkultur
NAME	Text	80		
NAME_2	Text	80		
NAME_OEK	Text	80		
GLOBALID	Text	50		Identifizierungscode für jedes Element

2.5.3 Flächennutzung

KM250_FLAECHENNUTZUNG_F (KM250_FLAECHENNUTZUNG_F.SHP) Geometrietyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	30	militärisches Sperrgebiet Nationalpark	
NAME	Text	55		
NAME_OEK	Text	60		
GLOBALID	Text	50		Identifizierungscode für jedes Element

KM250_VERWALTUNGSGRENZEN_F (KM250_VERWALTUNGSGRENZEN_F.SHP)

Geometrietyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	25	Staatsgrenze Österreich	Fläche von Österreich

NAME	Text	25	Österreich	
GLOBALID	Text	50		Identifizierungscode (ist identisch mit jenem der Staatsgrenze Österreichs im KM250_VERWALTUNGSGRENZEN_L.SHP)

KM250_VERWALTUNGSGRENZEN_L (KM250_VERWALTUNGSGRENZEN_L.SHP)

Geometriety: Linie

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	25	Staatsgrenze Österreich Staatsgrenze Ausland Landesgrenze Bezirksgrenze	Staatsgrenze von Österreich Staatsgrenzen außerhalb Österreichs Landesgrenzen im In- und Ausland Bezirksgrenzen im In- und Ausland
GLOBALID	Text	50		Identifizierungscode für jedes Element

2.5.4 Gelände

KM250_HOEHENLINIEN_L (KM250_HOEHENLINIEN_L.SHP)

Geometriety: Linie

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	20	Hauptlinie braun Nebenlinie braun Zwischenlinie braun Hauptlinie blau Nebenlinie blau Zwischenlinie blau	Höhenlinie für 500 m Äquidistanz Höhenlinie für 100 m Äquidistanz Höhenlinie für 50 m Äquidistanz Höhenlinie auf Gletscherfläche Höhenlinie auf Gletscherfläche Höhenlinie auf Gletscherfläche
HOEHE	Long Integer	11		metrische Höhenangabe
HOEHE_FEET	Long Integer	11		imperiale Höhenangabe (Meter in Feet umgerechnet)
GLOBALID	Text	50		Identifizierungscode für jedes Element

KM250_HOEHENPUNKTE_P (KM250_HOEHENPUNKTE_P.SHP)

Geometriety: Punkt

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	20	Kotenkreuz Kotenpunkt Pass Kotenpunkt fiktiv Kreuzungspunkt Senke	Berggipfel Pass, Sattel Berggipfel (wenn mit Objekt bebaut) Straßenkreuzung mit Höhenangabe lokale Vertiefung
NAME	Text	30		
NAME_2	Text	30		
NAME_OEK	Text	35		
HOEHE	Long Integer	11		metrische Höhenangabe
HOEHE_FEET	Long Integer	11		imperiale Höhenangabe

LAGE	Text	25	höchste Gebirgshöhe Berg Pass groß Berg Pass klein Kreuzung Senke	höchster Gipfel eines Gebirges bedeutender Gipfel oder Pass sonstiger Gipfel oder Pass Höhenangabe auf Straßenkreuzung Signatur (ohne Höhenangabe)
OEKWINKEL	Double	30,15		Drehwinkel der Signatur in Grad
GLOBALID	Text	50		Identifizierungscode für jedes Element

2.5.5 Gewässer

KM250_WASSER_F (KM250_WASSER_F.SHP)

Geometriertyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	25	Wasserfläche See periodisch Sumpf mit Rohrwuchs Moor sonstiges Feuchtgebiet	See, Fluss breiter als 250 m Zeitweise existierende Wasserfläche
NAME	Text	30		
NAME_2	Text	30		
NAME_OEK	Text	30		
NAME_2_OEK	Text	30		
SCHIFFBAR	Text	15	schiffbar nicht schiffbar	
FLAECHE	Double	30,15		Wasserfläche in Quadratkilometern
GLOBALID	Text	50		Identifizierungscode für jedes Element

KM250_WASSER_L (KM250_WASSER_L.SHP)

Geometriertyp: Linie

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	30	Aquädukt Fluss zeitweise wasserführend Fluss/Kanal 0,10 mm Fluss/Kanal 0,15 mm Fluss/Kanal 0,20 mm Fluss/Kanal 0,35 mm Fluss unterirdisch Fluss in Wasserfläche Wasserleitung Staumauer Richtungspfeil	
NAME	Text	40		
NAME_2	Text	40		
NAME_OEK	Text	45		
NAME_2_OEK	Text	45		
LAENGE	Text	15	< 15 km 15-30 km	

			30-75 km 75-300 km > 300 km	
BREITE	Text	15	< 5 m 5-20 m 20-50 m > 50m	
GLOBALID	Text	50		Identifizierungscode für jedes Element

KM250_WASSER_P (KM250_WASSER_P.SHP)

Geometriotyp: Punkt

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	20	Flusskilometer Wasserfall	
NAME	Text	30		
NAME_2	Text	30		
DISTANZ	Long Integer	11		Distanz zur Flussmündung (Angabe in Kilometer)
OEKWINKEL	Long Integer	11		Drehwinkel der Signatur in Grad
OBJECTID	Long Integer	11		Identifizierungscode für jedes Element

2.5.6 Landschaft

KM250_LANDSCHAFT_F (KM250_LANDSCHAFT_F.SHP)

Geometriotyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	10	Gebiet Gebirge Tal	
NAME	Text	50		
NAME_2	Text	50		
NAME_OEK	Text	55		
NAME_2_OEK	Text	55		
AUSDEHNUNG	Text	15	Länge 5-15 km Länge 8-20 km Länge 15-30 km Länge 25-50 km Länge > 50 km	Die Ausdehnungen überschneiden sich bewusst, da diese die Schriftgröße bestimmen. Besonders lange oder kurze Namen können durch Auf- bzw. Abstufung besser in das Kartenbild integriert werden.
GLOBALID	Text	50		Identifizierungscode für jedes Element

2.5.7 Siedlung

KM250_EINZELSIGNATUREN_P (KM250_EINZELSIGNATUREN_P.SHP)

Geometriotyp: Punkt

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	20	Almwirtschaft Aussichtsturm Bergwerk Burg, Schloss Fabrik Gas-, Öltank Höhle Kirche, Kloster Kirche mit Kote	

			Kraftwerk Krankenhaus Ruine Schleuse Schutzhaus Sender Wehr Wehr mit Kraftwerk Windkraftwerk	wird nur im Inland erfasst
NAME	Text	80		
NAME_2	Text	80		
NAME_OEK	Text	80		
NAME_2_OEK	Text	80		
HOEHE	Long Integer	11		
HOEHE_FEET	Long Integer	11		
OEKWINKEL	Double	30,15		Drehwinkel der Signatur in Grad
OBJECTID	Long Integer	11		Identifizierungscode für jedes Element

KM250_SIEDLUNG_F (KM250_SIEDLUNG_F.SHP)

Geometriety: Fläche

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	20	Siedlungsfläche Industriefläche	Ortschaft über 5000 Einwohner Große Industrie- und Gewerbeflächen
NAME	Text	55		
NAME_2	Text	55		
NAME_OEK	Text	60		
NAME_2_OEK	Text	60		
HOEHE	Double	30,15		metrische Höhenangabe
HOEHE_FEET	Double	30,15		imperiale Höhenangabe
STATUT	Text	15	Stadt Markt Dorf Stadtteil	
EINWOHNER	Double	30,15		
FONTKLASSE	Text	25	Ort > 100.000 Ew Ort 25.000-100.000 Ew Ort 5.000-25.000 Ew Stadtteil	Schriftart und Schriftgröße richten sich nach der Einwohnerzahl bzw. nach dem Statut
SPRACHE_2	Text	15	Slowenisch Kroatisch Ungarisch	bei Ortschaften mit gesetzlich anerkannten Minderheiten
OKZ	Double	30,15		Ortskennzahl. Kennzahl innerhalb von Österreich
GLOBALID	Text	50		Identifizierungscode für jedes Element

KM250_SIEDLUNG_P (KM250_SIEDLUNG_P.SHP)

Geometriotyp: Punkt

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	15	Ortschaft	
NAME	Text	55		
NAME_2	Text	55		
NAME_OEK	Text	60		
NAME_2_OEK	Text	60		
HOEHE	Double	30,15		metrische Höhenangabe
HOEHE_FEET	Double	30,15		imperiale Höhenangabe
STATUT	Text	15	Stadt Markt Dorf Stadtteil	
EINWOHNER	Double	30,15		
FONTKLASSE	Text	25	Ort 2.000-5.000Ew Ort <2.000Ew	Schriftgröße richtet sich nach Einwohnerzahl
SPRACHE_2	Text	15	Slowenisch Kroatisch Ungarisch	bei Ortschaften mit gesetzlich anerkannten Minderheiten
OKZ	Double	30,15		Ortskennzahl. Kennzahl innerhalb von Österreich
GLOBALID	Text	50		Identifizierungscode für jedes Element

2.5.8 Verkehr

KM250_BAHN_L (KM250_BAHN_L.SHP)

Geometriotyp: Linie

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	30	Bahn eingleisig Bahn in Bau Bahn mehrgleisig Bahn Nebengleis Bahn schmal	
NAME	Text	80		
LAGE	Text	20	terrestrisch Brücke Brücke hoch Tunnel Tunnel tief	
ANZAHL	Text	15	eingleisig zweigleisig vielveigleisig unbekannt	
BAUART	Text	20	elektrifiziert nicht elektrifiziert	

			unbekannt	
BETRIEB	Text	15	ganzjährig saisonal aufgelassen unbekannt	meist für Museumsbahnen
VERWENDUNG	Text	20	Personen & Fracht Personen Fracht unbekannt	
SPURWEITE	Text	15	Normalspur Schmalspur	
GLOBALID	Text	50		Identifizierungscode für jedes Element

KM250_FLUGHAFEN_P (KM250_FLUGHAFEN_P.SHP)

Geometrietyp: Punkt

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	12	Flughafen Flugplatz	Flughafen mit regelmäßigem Passagierverkehr
NAME	Text	30		
NAME_OEK	Text	40		
NUTZUNG	Text	22	zivil militärisch zivil & militärisch	
IATA	Text	3		internationaler Identifizierungscode für Flugplätze
ICAO	Text	4		internationaler Identifizierungscode für Flugplätze
HOEHE	Double	30,15		metrische Höhenangabe
HOEHE_FEET	Double	30,15		imperiale Höhenangabe
OEKWINKEL	Double	30,15		Drehwinkel der Signatur in Grad (Flugplatz-Signatur ist immer in Pistenrichtung gedreht)
GLOBALID	Text	50		Identifizierungscode für jedes Element

KM250_FLUGHAFENFLAECHE_F (KM250_FLUGHAFENFLAECHE_F.SHP) Geometrietyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
NAME	Text	30		
GLOBALID	Text	50		Identifizierungscode für jedes Element

KM250_FLUGPISTE_L (KM250_FLUGPISTE_L.SHP)

Geometrietyp: Linie

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
LAENGE	Long Integer	11		Länge in Meter
GLOBALID	Text	50		Identifizierungscode für jedes Element

KM250_LIFT_L (KM250_LIFT_L.SHP)

Geometrietyp: Linie

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	20	Personenseilbahn Sessellift Materialseilbahn Schrägaufzug	Pendel- und Kabinenumlaufseilbahnen Schrägaufzug, Zahnradbahn
LAGE	Text	15	Brücke terrestrisch Tunnel über Grund	
GLOBALID	Text	50		Identifizierungscode für jedes Element

KM250_WEG_L (KM250_WEG_L.SHP)

Geometrietyp: Linie

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	15	Fahrweg Traktorweg Fußweg Fährlinie	
LAGE	Text	15	Brücke terrestrisch Tunnel am Wasser	
GLOBALID	Text	50		Identifizierungscode für jedes Element

KM250_STRASSE_L (KM250_STRASSE_L.SHP)

Geometrietyp: Linie

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	40	Autobahn Autobahn in Bau Autobahn RG Autostraße Autostraße in Bau Autostraße RG Autobahn/Autostraße Rampe Autobahn/Autostraße Rampe breit Straße in Bau Straße 1.Ordnung Straße 1.Ordnung RG/Rampe Straße 2.Ordnung Straße 2.Ordnung RG/Rampe Straße 3.Ordnung Straße 3.Ordnung RG/Rampe	Mindestens 4-spurige Autobahn oder Schnellstraße mit baulich getrennten Richtungsfahrbahnen Separate Darstellung richtungsgetrennter Fahrbahnen bei großer räumlicher Entfernung 2- oder 3-spurige Schnellstraße, 4-spurige Schnellstraße ohne baulich getrennte Richtungsfahrbahnen Richtungsgetrennte Fahrbahnen
KURZBEZ	Text	20		Straßenbezeichnung
NAME	Text	120		
KURZBEZ_E	Text	15		Europastraßennummer(n)
LAGE	Text	20	terrestrisch Brücke Brücke hoch Talbrücke Galerie/terrestrisch Tunnel Tunnel tief	Halbseitig terrestrisch bzw. Galerie/Tunnel (gilt nur für Autobahn)
GEBUEHR	Text	22	gebührenfrei Vignette Vignette und Maut Maut unbekannt	
BETRIEB	Text	15	ganzjährig saisonal unbekannt	
GLOBALID	Text	50		Identifizierungscode für jedes Element

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	25	Bahnhof KM-Zeiger Autobahn KM-Zeiger Straße Mautstelle Raststation Parkplatz Steigung > 10 Prozent Steigung > 15 Prozent Steigung > 20 Prozent Straßenkilometer	
NAME	Text	60		
ENTFERNUNG	Double	30,15		Entfernungsangabe von Straßenkilometern
TANKSTELLE	Text	20	mit Tankstelle ohne Tankstelle ungültig	Dieses Attribut bezieht sich nur auf Raststätten und Parkplätze (alle anderen Objektarten haben den Wert „ungültig“)
OEKWINKEL	Double	30,15		Drehwinkel der Signatur in Grad.
GLOBALID	Text	50		Identifizierungscode für jedes Element

2.6 Kartographisches Modell 1:500 000 - Vektor (KM500-V)

2.6.1 Strukturierung

Das KM500-V ist in folgende Objektbereiche gegliedert:

- Bodenbedeckung
- Geländedarstellung
- Gewässer
- Grenzen (Verwaltung, natürliche und kulturelle Raumgliederung)
- Siedlung
- Verkehr

Objektarten:

Bodenbedeckung:

Bezeichnung	Dateiname	Geometrietyp
Bodenbedeckung	BODENBEDECKUNG.shp	Fläche

Geländedarstellung:

Bezeichnung	Dateiname	Geometrietyp
Höhenlinien	HOEHENLINIEN.shp	Linie
Höhenpunkte	HOEHENPUNKTE.shp	Punkt

Gewässer:

Bezeichnung	Dateiname	Geometrietyp
Gewässerflächen	GEWAESSERFLAECHEN.shp	Fläche
Gewässerlinien	GEWAESSERLINIE.shp	Linie

Grenzen:

Bezeichnung	Dateiname	Geometrietyp
Raumgliederung	RAUMGLIEDERUNG.shp	Fläche
Staatsgrenzen	STAATSGRENZEN.shp	Linie
Verwaltungseinheiten Österreich	VERWALTUNGSEINHEUTEN_OESTERREICH.shp	Fläche

Siedlung:

Bezeichnung	Dateiname	Geometrietyp
Einzelsignaturen	EINZELSIGNATUREN.shp	Punkt
Siedlungspunkte	SIEDLUNGSPUNKTE.shp	Punkt
Siedlungsflächen	SIEDLUNGSFLAECHEN.shp	Fläche

Verkehr:

Bezeichnung	Dateiname	Geometrietyp
Bahn	BAHN.shp	Linie
Lifte	LIFTE.shp	Linie
Straßen	STRASSEN.shp	Linie
Verkehrszusatz	VERKEHRZUSATZ.shp	Punkt

2.6.2 Bodenbedeckung

Bodenbedeckung (BODENBEDECKUNG.shp)

Geometrietyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	5	Fels Wald	

2.6.3 Geländedarstellung

Höhenlinien (HOEHENLINIEN.shp)

Geometrietyp: Linie

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	17	HauptHL HauptHL_Gletscher NebenHL NebenHLGletscher HilfsHL	Höhenlinie für 1000 m Äquidistanz Höhenlinie auf Gletscherfläche Höhenlinie für 200 m Äquidistanz Höhenlinie auf Gletscherfläche 100 m, 300 m, 500 m und 700 m Höhenlinien
HOEHE	Long Integer	11		metrische Höhenangabe

Höhenpunkte (HOEHENPUNKTE.shp)

Geometrietyp: Punkt

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	18	Gipfelpunkt Gipfelpunkt fiktiv Ortspunkt Ortspunkt fiktiv Wegpunkt	Berggipfel Berggipfel (mit Einzelobjekt bebaut) Siedlungszentrum Einzelobjekt mit metrischer Höhenangabe Pass, Sattel
NAME	Text	50		
NAME_OEK	Text	50		
HOEHE	Long Integer	11		metrische Höhenangabe

2.6.4 Gewässer

Gewässerflächen (GEWAESSERFLAECHEN.shp)

Geometriotyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	50	Feuchtgebiet Fluss Gletscher Kanal See	Fließende, stehende und gefrorene Wasserflächen
NAME	Text	50		
NAME_2	Text	50		
NAME_OEK	Text	53		
HOEHE	Long Integer	11		metrische Höhenangabe
FLAECHE	Short Integer	6		Fläche in km ² gerundet

Gewässerlinien (GEWAESSERLINIEN.shp)

Geometriotyp: Linie

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	5	Fluss Kanal Hafen	
NAME	Text	50		
NAME_2	Text	50		
NAME_OEK	Text	53		
NAME_2_OEK	Text	53		
LAGE	Text	20	oberirdisch unterirdisch	
BREITE	Text	8	0,1 mm 0,15 mm 0,2 mm 0,3 mm	

2.6.5 Grenzen

Raumgliederung (RAUMGLIEDERUNG.shp)

Geometriotyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	20	Gebirge Gebiet Tal, Becken Nationalpark	
NAME	Text	50		
NAME_2	Text	50		
NAME_OEK	Text	53		
AUSDEHNUNG	Text	15	> 75 km 50-80 km 25-60 km 15-30 km 6-20 km > 10 km	Die Ausdehnungen überschneiden sich bewusst, da diese die Schriftgröße bestimmen. Besonders lange oder kurze Namen können durch Auf- bzw. Abstufung besser in das Kartenbild integriert werden.

Staatsgrenzen (STAATSGRENZE.shp)

Geometriotyp: Linie

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	30	Staatsgrenze Österreich Staatsgrenze Ausland	
NAME_1	Text	20		
NAME_2	Text	20		

Verwaltungseinheiten Österreich (VERWALTUNGSEINHEITEN_OESTERREICH.shp)

Geometriotyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	30	Staatsfläche Bundesland Verwaltungsbezirk	Verwaltungseinheiten auf österreichischem Staatsgebiet
NAME	Text	30		
KENNZAHL	Short Integer	4		

2.6.6 Siedlung

Einzelsignaturen (EINZELSIGNATUREN.shp)

Geometriertyp: Punkt

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	50	Burg, Schloss Kirche, Kloster Sendemast Wärmekraftwerk Wasserkraftwerk	
NAME	Text	50		
NAME_OEK	Text	53		
OEKWINKEL	Double	30,15		

Siedlungsflächen (SIEDLUNGSFLAECHE.shp)

Geometriertyp: Fläche

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	30	Siedlungsfläche Industriefläche	Ortschaft ab 10000 Einwohner Große Industrie- und Gewerbeflächen
NAME	Text	55		
NAME_2	Text	55		
NAME_OEK	Text	60		
HOEHE	Double	30,15		metrische Höhenangabe
HOEHE_OEK	Text	6		
STATUT	Text	15	Stadt Markt Dorf Stadtteil	
EINWOHNER	Double	30,15		

Siedlungspunkte (SIEDLUNGSPUNKTE.shp)

Geometriertyp: Punkt

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	16	Siedlung groß Siedlung klein	Ortschaft unter 5000 Einwohner Ortschaft von 5000 bis 9999 Einwohner
NAME	Text	55		
NAME_2	Text	55		
NAME_OEK	Text	80		
HOEHE	Double	30,15		metrische Höhenangabe
HOEHE_OEK	Text	6		
STATUT	Text	10	Stadt Markt Dorf Stadtteil	
EINWOHNER	Double	30,15		

2.6.7 Verkehr

Bahn (BAHN.shp)

Geometriotyp: Linie

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	30	Bahn eingleisig Bahn mehrgleisig	
SPURWEITE	Text	20	Normalspur Schmalspur	
LAGE	Text	25	terrestrisch Tunnel Tunnel tief	
ZUSTAND	Text	8	fertig in Bau	

Lifte (LIFTE.shp)

Geometriotyp: Linie

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	30	Standseilbahn Seilbahn Sessellift	Schrägaufzüge und Zahnradbahnen Pendel- und Kabinenumlaufseilbahnen
SPURWEITE	Text	20	Breitspur Normalspur Schmalspur	
LAGE	Text	25	terrestrisch Tunnel über Grund	
ZUSTAND	Text	8	fertig in Bau	

Straßen (STRASSEN.shp)

Geometrietyp: Linie

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	30	Autobahn Autobahn schmal Schnellstraße Straße 1 Straße 2 Straße 3 Fährlinie Ortsstraße 1 Ortsstraße 2 Ortsstraße 3 Fahrweg Fußweg	Höherrangige Straßen mit mindestens vier Fahrspuren und durchgehenden Pannestreifen, Richtungsfahrbahnen sind baulich getrennt. Richtungsgetrennte Fahrbahnen bei großer räumlicher Entfernung. Sonstige höherrangige kreuzungsfreie Straßen. Straßen 1. Ordnung Straßen 2. Ordnung Straßen 3. Ordnung Str. 1. Ordnung in Siedlungsgebiet Str. 2. Ordnung in Siedlungsgebiet Str. 3. Ordnung in Siedlungsgebiet
KURZBEZ	Text	9		Straßenbezeichnung
LAGE	Text	15	am Gewässer terrestrisch Brücke Brücke hoch Tunnel Tunnel tief unbekannt	nur für Fährlinien
ZUSTAND	Text	8	fertig in Bau	

Verkehrszusatz (VERKEHRZUSATZ.shp)

Geometrietyp: Punkt

Attribute	Type	Länge	möglicher fixer Wert	Beschreibung
OBJEKTART	Text	25	Anschlussstelle Bahn-Straßenkreuzung Bahnhof Flughafen	
NAME	Text	50		
OEKWINKEL	Double	30,15		Drehwinkel der Signatur in Grad

2.7 Kartographisches Modell 1:1 Million – Vektor (KM1000-V)

2.7.1 General structure

2.7.1.1 About KM1000-V

Data of KM1000-V is the Austrian part of EuroGlobalMap (EGM) the pan-European vector dataset at small scale. EGM Database is intended to be used in map scale 1:1 000 000.

Detailed specifications are described in [EGMspec3-0se.pdf](#). This document is a summary of the most relevant specifications.

2.7.1.2 Data format and file table

Data of KM1000-V is stored in these files:

Shape Files	Description	Type
KM1000_AIRFLD_POINT.shp	Airport / Airfield	Point
KM1000_BUILTUP_AREA.shp	Built-up area	Area
KM1000_BUILTUP_POINT.shp	Built-up point	Point
KM1000_DAM_LINE.shp	Dam/ Weir	Line
KM1000_ELEV_POINT.shp	Height point	Point
KM1000_GLACIER_AREA.shp	Glacier	Area
KM1000_ISLAND_AREA.shp	Island	Area
KM1000_LAKE_AREA.shp	Lake	Area
KM1000_NAME_POINT.shp	Named location	Point
KM1000_POLBND_AREA.shp	Administrative area	Area
KM1000_POLBND_LINE.shp	Administrative boundary	Line
KM1000_RAILRD_LINE.shp	Railway	Line
KM1000_RAILRD_NODE.shp	Railway station	Point (Node)
KM1000_RESERVOIR_AREA.shp	Reservoir	Area
KM1000_ROAD_LINE.shp	Road	Line
KM1000_SPRING_NODE.shp	Spring/ Water hole (connected)	Point (Node)
KM1000_WATRCRS_AREA.shp	Watercourse	Area
KM1000_WATRCRS_LINE.shp	Watercourse	Line

Info Tables	Description
ADMIN_ISN.dbf	This table includes the names of the administrative hierarchy levels
EGM_CHR.dbf	This table describes the national character sets used for each language.
SHN_NAM.dbf	The table includes the names of the units of all administrative levels.

2.7.1.3 Elevation

Some features have height or depth values stored as attributes. Elevation values are stored in meters. The differences between national vertical datums are ignored and the elevation values will be taken to be in reference to the Mean Sea Level.

2.7.1.4 Description of Attributes

KM1000_airfld_point

Airport/ Airfield

Definition: A defined area used for landing, take-off, and movement of aircraft including associated buildings and facilities

EGM - Feature class: AirfldP

Feature type: Point

Primitive type: Isolated node

Portrayal criteria: All airports having regular passenger traffic.

Attribute	Definition	Value/Code or Example Value description
F_CODE	FACC feature code	GB005 Airport/ Airfield
USE_	Usage	0 Unknown 4 National (Only domestic flights) 23 International (Only international or domestic and international flights) 998 Not applicable
IKO	ICAO 4-letter designator. International Civil Aviation Organization location identifier as designated in ICAO document 7910.	UNK Unknown N_A Not applicable
IAT	IATA 3-letter designator.	UNK Unknown N_A Not applicable
ZV3	Airfield elevation	1245 (Example) -29999 Unknown -29997 Unpopulated
NAMN1	Name of the feature in the primary language with the national characters.	UNK Unknown N_A Not applicable
NAMN2	Name of the feature in the secondary language with the national characters.	UNK Unknown N_A Not applicable
NAMA1	Name of the feature in the primary language with the ASCII characters.	UNK Unknown N_A Not applicable
NAMA2	Name of feature in the secondary language with the ASCII characters.	UNK Unknown N_A Not applicable
NLN1	ISO 639-2/B 3-char Language Code for NAMN1	FIN (Example) Finnish N_A Not applicable
NLN2	ISO 639-2/B 3-char Language Code for	SWE (Example) Swedish

Attribute	Definition	Value/Code or Example Value description
	NAMN2	N_A Not applicable

KM1000_buildup_area

Built-up area

Definition: An area containing a concentration of buildings and other structures.

EGM - Feature class: BuiltupA

Feature type: Area

Primitive type: Face

Portrayal criteria: All built-up areas with equal or more than 50 000 inhabitants AND total size minimum 0.3 km². Minimum size of a discrete area: 0.3 km² (when the same built-up area is splitted to parts). Area 0.3 km² is used as only criteria when the number of inhabitants is unknown.

Certain seamless (= compound) built-up areas can be split into separate parts with common borderlines if it is possible to attach a respective number of inhabitants (expressed by actual or class values) to each area separately. In that case all parts of this certain built-up area are represented as closed areas even if the number of inhabitants of a single part is less than 50 000. Also actual names of each part can be stored. If it's not possible to separate the number of inhabitants, then this certain built-up area is stored unsplit as one area and names of the sub-areas can be stored separated with slash / like: Namex/Namey/Namez

When a certain city is represented as several separated parts, then all these areas have the same name of this city and the same number of inhabitants is stored to every part of this certain city.

An area which does not fulfil the conditions named in the specs but is closed and surrounded by one or several other features of the coverage is called background area (= "hole").

Background areas or sparsely populated areas surrounded by built-up areas smaller than 5 km² (inside built-up areas) are merged to the surrounding built-up areas.

Attribute	Definition	Value/Code or Example Value description
F_CODE	FACC feature code	AL020 Built-up area
PPL	Populated Place Category (actual population number). The number of inhabitants within a built-up area. Unit = 1 inhabitant.	225 430 (Example) -29999 Unknown -29997 Unpopulated (used when PP1 and PP2 are populated)
PP1	Population lower range. This attribute is used when the actual number of inhabitants is not known but the number of people is expressed using lower range (PP1) and upper range (PP2) values. Each data provider can use its own values to define the population categories. Unit=1 inhabitant	20000 (Example) -29999 Unknown -29997 Unpopulated (when actual number of inhabitants is stored into PPL)

Attribute	Definition	Value/Code or Example Value description
PP2	Population upper range. This attribute is used when the actual number of inhabitants is not known but the number of people is expressed using lower range (PP1) and upper range (PP2) values. Each data provider can use its own values to define the population categories. Unit=1 inhabitant	50000 (Example) -29999 Unknown -29997 Not applicable (when actual number of inhabitants is stored into PPL)
NAMN1	Name of the feature in the primary language with the national characters.	UNK Unknown N_A Not applicable
NAMN2	Name of the feature in the secondary language with the national characters.	UNK Unknown N_A Not applicable
NAMA1	Name of the feature in the primary language with the ASCII characters.	UNK Unknown N_A Not applicable
NAMA2	Name of feature in the secondary language with the ASCII characters.	UNK Unknown N_A Not applicable
NLN1	ISO 639-2/B 3-char Language Code for NAMN1	FIN (Example) N_A Not applicable
NLN2	ISO 639-2/B 3-char Language Code for NAMN2	EST (Example) N_A Not applicable

KM1000_builtup_point

Built-up area

Definition: An area containing a concentration of buildings and other structures.

EGM - Feature class: BuiltupP

Feature type: Point

Primitive type: Isolated node

Portrayal criteria: All built-up areas with 1 000 – 50 000 inhabitants OR total size less than 0.3 km² (despite the number of inhabitants)

Built-up areas which have less than 1000 inhabitants but are main villages or cities of the regional/local administrative units are included. In that case it should be taken care that all regional/local administrative units have at least main village or city. If the number of inhabitants is not known, then the selection criterion is size less than 0.3 km².

Attribute	Definition	Value/Code or Example Value description
F_CODE	FACC feature code	AL020 Built-up area
PPL	Populated Place Category (actual population number). The number of inhabitants within a built-up area. Unit = 1 inhabitant.	225 780 (Example) -29997 Unpopulated (used when PP1 and PP2 are populated) -29999 Unknown
PP1	Population lower range. This attribute is used when the actual number of inhabitants is not known but the number	10000 (Example) -29999 Unpopulated

Attribute	Definition	Value/Code or Example Value description
	of people is expressed using lower range (PP1) and upper range (PP2) values. Each data provider can use its own values to define the population categories. Unit=1 inhabitant	-29997 Not applicable (when actual number of inhabitants is stored into PPL)
PP2	Population upper range. This attribute is used when the actual number of inhabitants is not known but the number of people is expressed using lower range (PP1) and upper range (PP2) values. Each data provider can use its own values to define the population categories. Unit=1 inhabitant	25000 (Example) -29999 Unknown -29997 Not applicable (when actual number of inhabitants is stored into PPL)
NAMN1	Name of the feature in the primary language with the national characters.	UNK Unknown N_A Not applicable
NAMN2	Name of the feature in the secondary language with the national characters.	UNK Unknown N_A Not applicable
NAMA1	Name of the feature in the primary language with the ASCII characters.	UNK Unknown N_A Not applicable
NAMA2	Name of feature in the secondary language with the ASCII characters.	UNK Unknown N_A Not applicable
NLN1	ISO 639-2/B 3-char Language Code for NAMN1	ITA (Example) N_A Not applicable
NLN2	ISO 639-2/B 3-char Language Code for NAMN2	ROH (Example) N_A Not applicable

KM1000_dam_line

Dam/ Weir

Definition: A permanent barrier across a watercourse used to impound water or to control its flow.

EGM - Feature class: DamL

Feature type: Line

Primitive type: Edge

Portrayal criteria: Dams with remarkable national meaning or longer than 2000 meters.

Attribute	Definition	Value/Code or Example Value description
F_CODE	FACC feature code	BI020 Dam / Weir

KM1000_elev_point

Height point

Definition: A designated location with an elevation value relative to a vertical datum.

EGM - Feature class: ElevP

Feature type: Point

Primitive type: Isolated node

Portrayal criteria: 1 - 30 remarkable height points for each country. At least the highest point of the country.

Attribute	Definition	Value/Code or Example Value description
F_CODE	FACC feature code	CA030 Height point
ZV2	Elevation above a given datum to the highest portion of the feature.	1245 (Example) -29999 Unknown
NAMN1	Name of the feature in the primary language with the national characters.	UNK Unknown N_P Unpopulated N_A Not applicable
NAMN2	Name of the feature in the secondary language with the national characters.	UNK Unknown N_P Unpopulated N_A Not applicable
NAMA1	Name of the feature in the primary language with the ASCII characters.	UNK Unknown Päijänne (E N_P Unpopulated N_A Not applicable
NAMA2	Name of feature in the secondary language with the ASCII characters.	UNK Unknown N_P Unpopulated N_A Not applicable
NLN1	ISO 639-2/B 3-char Language Code for NAMN1	FIN (Example) N_A Not applicable
NLN2	ISO 639-2/B 3-char Language Code for NAMN2	DAN (Example) N_A Not applicable

KM1000_glacier_area

Glacier

Definition: A large mass of snow and ice moving slowly down a slope or valley from above the snowline.

EGM - Feature class: LandiceA

Feature type: Area

Primitive type: Face

Portrayal criteria: Glaciers larger than 3 km².

Attribute	Definition	Value/Code or Example Value description
F_CODE	FACC feature code	BJ030 Glacier
NAMN1	Name of the feature in the primary language with the national characters.	UNK Unknown N_A Not applicable N_P Unpopulated
NAMN2	Name of the feature in the secondary language with the national characters.	UNK Unknown N_A Not applicable N_P Unpopulated

Attribute	Definition	Value/Code or Example Value description
NAMA1	Name of the feature in the primary language with the ASCII characters.	UNK Unknown N_A Not applicable N_P Unpopulated
NAMA2	Name of feature in the secondary language with the ASCII characters.	UNK Unknown N_A Not applicable N_P Unpopulated
NLN1	ISO 639-2/B 3-char Language Code for NAMN1	GER (Example) N_A Not applicable
NLN2	ISO 639-2/B 3-char Language Code for NAMN2	LIT (Example) N_A Not applicable

KM1000_island_area

Island

Definition: A land mass smaller than a continent and surrounded by water

EGM - Feature class: IslandA

Feature type: Area

Primitive type: Face

Portrayal criteria: Islands larger than 3 km². Smaller islands in water area can be portrayed if considered as landmark because containing an important settlement, etc.

Attribute	Definition	Value/Code or Example Value description
F_CODE	FACC feature code	BA030 Island
NAMN1	Name feature in first national language	UNK Unknown N_A Not applicable
NAMN2	Name of feature in second national language	UNK Unknown N_A Not applicable
NAMA1	Name of feature in the primary language with the ASCII characters.	UNK Unknown N_A Not applicable
NAMA2	Name of feature in the secondary language with the ASCII characters.	UNK Unknown N_A Not applicable
NLN1	ISO 639-2/B 3-char Language Code for NAMN1	GER (Example) N_A Not applicable
NLN2	ISO 639-2/B 3-char Language Code for NAMN2	CES (Example) N_A Not applicable

KM1000_lake_area

Lake

Definition: A body of water surrounded by land.

EGM - Feature class: LakeresA

Feature type: Area

Primitive type: Face

Portrayal criteria: Lakes larger than 0.5 km². Lakes being part of the water network have to be topologically connected to watercourses.

Attribute	Definition	Value/Code or Example Value description
F_CODE	FACC feature code	BH080 Lake
HYC	Hydrological category. Identifies the annual water content of the feature.	0 Unknown 6 Non-Perennial/Intermittent/Fluctuating 8 Perennial/Permanent 998 Not applicable
NHI	National hydrological identification code. First two characters are the 2-character country code.	N_P Unpopulated N_A Not applicable
ZV2	Highest Z-value. Elevation above a given datum to the highest portion of the water body (= surface of water body) in meters.	1245 (Example) -29999 Unknown -29997 Unpopulated
NAMN1	Name of the feature in the primary language with the national characters.	UNK Unknown N_A Not applicable
NAMN2	Name of the feature in the secondary language with the national characters.	UNK Unknown N_A Not applicable
NAMA1	Name of the feature in the primary language with the ASCII characters.	UNK Unknown N_A Not applicable
NAMA2	Name of feature in the secondary language with the ASCII characters.	UNK Unknown N_A Not applicable
NLN1	ISO 639-2/B 3-char Language Code for NAMN1	GER (Example) N_A Not applicable
NLN2	ISO 639-2/B 3-char Language Code for NAMN2	CES (Example) N_A Not applicable

KM1000_name_point

Named location

Definition: A geographic place on the earth, not normally appearing as a feature on a map, but having a name that is required to be placed on a map.

EGM - Feature class: NameP

Feature type: Point

Primitive type: Isolated node

Portrayal criteria: Cartographic text needed for named place at scale 1:1 000 000 that cannot be put into attributes or features.

Attribute	Definition	Value/Code or Example Value description
F_CODE	FACC feature code	ZD040 Named location
CNL	Category code for the named location	10 Boundaries 20 Hydrography

Attribute	Definition	Value/Code or Example Value description
		21 Sea or part of the sea 22 Bay 23 Fjord 24 Part of a lake 25 Marsh/Swamp or wetland 26 Sandbank, sea area 27 Beach 30 Miscellaneous 40 Settlement and named location 41 Settlement 42 Mountain range 43 Highland 44 Plain 45 Valley 46 Name of region 47 Headland / peninsular 48 Gorge 49 Peak 50 Transportation and infrastructure 60 Vegetation and soil 61 Ground surface element 62 Agricultural area, plantation 63 Woods / forest
NAMN1	Name of the feature in the primary language with the national characters.	Jura (Example)
NAMN2	Name of the feature in the secondary language with the national characters.	UNK Unknown N_A Not applicable
NAMA1	Name of the feature in the primary language with the ASCII characters.	Jura (Example)
NAMA2	Name of feature in the secondary language with the ASCII characters.	UNK Unknown N_A Not applicable
NLN1	ISO 639-2/B 3-char Language Code for NAMN1	NOR (Example)
NLN2	ISO 639-2/B 3-char Language Code for NAMN2	FIN (Example) N_A Not applicable

KM1000_polbnd_area

Administrative area

Definition: An area controlled by administrative authority.

EGM - Feature class: PolbndA

Feature type: Area

Primitive type: Face

Portrayal criteria: Each administrative unit consists of one main area and occasionally of one main area with exclave(s). Exclaves bigger than 3 km² included. If a country has national

administrative levels below a country level, then the lowest level in EU-countries is a level equivalent to NUTS3 level and in other countries the lowest level is comparable to this level.

Attribute	Definition	Value/Code or Example Value description
F_CODE	FACC feature code	FA001 Administrative area
TAA	Type of the administrative area	0 Unknown 1 Mainland 3 Exclave or island 4 Condominium 7 Water only
SHN0	Id-code of country-level (ISO 3166 Nation Code + number of zeros, so that fields SHN0 – SHN4 have equal width).	FI000000 (Example) XXYY0000 (Example) For in dispute areas between countries XX and YY
SHN1	ID Code of 1st order administrative unit.	FI600000 (Example) N_A Not applicable (if country has no more than the country level in EGM)
SHN2	ID Code of 2nd order administrative unit.	FI108000 (Example) N_A Not applicable (if country has no more than the 1st order national level in EGM)
SHN3	Id-code of the 3rd order administrative unit.	DE010053000000 (Example) N_A Not applicable (if country has no more than the 2nd order national level in EGM)
SHN4	Id-code of the 4th order administrative unit.	GB11QL0000 (Example) N_A Not applicable (if country has no more than the 3rd order national level in EGM)

KM1000_polbnd_line

Administrative boundary

Definition: A line of demarcation between controlled areas.

EGM - Feature class: POLBNDL

Feature type: Line

Primitive type: Edge

Portrayal criteria: Boundary of an entity controlled by an administrative authority, this entity can be composed of several areas. All international boundaries.

If a country has national administrative levels below a country level, then in EU countries all levels from country level to a level equivalent to NUTS3 are stored and in other countries all levels from country level to a comparable level (i.e. LEVEL4 for CEEC countries) are stored. This feature type is used also to close the administrative areas in those cases, when the location of the real international boundary is not stored on sea area.

Quality criteria: International boundaries have to be geometrically consistent with topographical features (mainly the hydrographical ones). Geometrical consistency is recommended at lower level.

Attribute	Definition	Value/Code or Example Value description
F_CODE	FACC feature code	FA000 Administrative boundary
USE_	Usage. Code indicates the level of administration in the country's hierarchy.	23 International boundary 26 1st order national boundary 30 2nd order national boundary 31 3rd order national boundary 111 4th order national boundary 981 For all lines closing the administrative units in those cases, where the international boundary is not portrayed in the dataset.
BST	Boundary status type	1 Definite 2 Indefinite 3 In Dispute -32768 Null/No value (for USE = 984)

KM1000_railrd_line

Railway

Definition: A rail or set of parallel rails on which a train or tram runs.

EGM - Feature class: RailrdL

Feature type: Line

Primitive type: Edge

Portrayal criteria: Railway routes used for regular transportation of goods and passengers.

Important industry railways can be included. Metro lines (= underground urban railways), tram lines or streetcar lines inside city areas are excluded.

Railways are represented by one line regardless of the number of tracks.

Railway yards are excluded. Railway lines shorter than 2 km are excluded.

Attribute	Definition	Value/Code or Example Value description
F_CODE	FACC feature code	AN010 Railway
EXS	Existence Category (the state or condition of the feature).	0 Unknown 5 Under construction 6 Abandoned/Disused 28 Operational
LOC	Location category. Status of feature relative to surrounding area or water.	0 Unknown 8 On ground surface 25 Suspended or elevated above ground or water surface (= bridge length more than 1000 m.) 40 Underground (= tunnel length more than 2000

Attribute	Definition	Value/Code or Example Value description
		m.)
RSU	Seasonal availability.	0 Unknown 1 All year 2 Seasonal 997 Unpopulated
FCO	Feature configuration (code for the number of tracks)	0 Unknown 2 Multiple 3 Single
RRA	Railway power source.	0 Unknown 1 Electrified track 3 Overhead electrified 4 Non-electrified
GAW	Gauge width (cm). The width of a single pair of rails, measured along the shortest distance from inside rail to inside rail.	0 Unknown 143 (Example) 143 centimeters (actual value) -29999 Unknown -29997 Unpopulated -29998 Not applicable for 'monorails'
RGC	Railway gauge category.	0 Unknown 1 Broad (broader than 1435 mm) 2 Narrow (narrower than 1435 mm) 3 Normal (European 1435 mm) 998 Not applicable for "monorails"

KM1000_railrd_node

Railway station

Definition: A stopping place for the transfer of passengers and/or freight.

EGM - Feature class: RailrdC

Feature type: Point

Primitive type: Connected node

Portrayal criteria: Important main railway stations used for regular passenger traffic inside or near settlements.

Attribute	Definition	Value/Code or Example Value description
F_CODE	FACC feature code	AQ125 Railway station
NAMN1	Name feature in first national language	UNK Unknown N_A Not applicable
NAMN2	Name of feature in second national language	UNK Unknown N_A Not applicable
NAMA1	Name of feature in the primary language with the ASCII characters.	UNK Unknown N_A Not applicable
NAMA2	Name of feature in the secondary language with the ASCII characters.	UNK Unknown N_A Not applicable
NLN1	ISO 639-2/B 3-char Language Code for NAMN1	GER (Example) N_A Not applicable

Attribute	Definition	Value/Code or Example Value description
NLN2	ISO 639-2/B 3-char Language Code for NAMN2	FRE (Example) N_A Not applicable

KM1000_reservoir_area

Reservoir

Definition: A man-made enclosure or area formed for the storage of water

EGM - Feature class: LakeresA

Feature type: Area

Primitive type: Face

Portrayal criteria: Reservoirs larger than 0.5 km². Reservoirs being part of the water network have to be topologically connected to watercourses.

Attribute	Definition	Value/Code or Example Value description
F_CODE	FACC feature code	BH130 Reservoir
HYC	Hydrological category. Identifies the annual water content of the feature.	0 Unknown 6 Non-Perennial/Intermittent/Fluctuating 8 Perennial/Permanent 998 Not applicable
NHI	National hydrological identification code. First two characters are the 2-character country code.	N_P Unpopulated N_A Not applicable
ZV2	Highest Z-value. Elevation above a given datum to the highest portion of the water body (= surface of water body) in meters.	1245 (Example) -29999 Unknown -29997 Unpopulated
NAMN1	Name of the feature in the primary language with the national characters.	UNK Unknown N_A Not applicable
NAMN2	Name of the feature in the secondary language with the national characters.	UNK Unknown N_A Not applicable
NAMA1	Name of the feature in the primary language with the ASCII characters.	UNK Unknown N_A Not applicable
NAMA2	Name of feature in the secondary language with the ASCII characters.	UNK Unknown N_A Not applicable
NLN1	ISO 639-2/B 3-char Language Code for NAMN1	GER (Example) N_A Not applicable
NLN2	ISO 639-2/B 3-char Language Code for NAMN2	FIN (Example) N_A Not applicable

KM1000_road_line

Road

Definition: An open way maintained for vehicular use

EGM - Feature class: RoadL

Feature type: Line

Primitive type: Edge

Portrayal criteria: Roads that form up a logical transportation network at a map scale 1:1 000000. Roads can be omitted for cartographic reasons in those areas where the road network is very dense. Low-class roads can be added if these roads are important routes in settlement structure. Roads are represented by one line regardless of the number of lanes or carriageways. Road lines shorter than 2 km are excluded. All European roads (E-roads) are included.

Attribute	Definition	Value/Code or Example Value description
F_CODE	FACC feature code	AP030 Road
EXS	Existence Category (the state or condition of the feature).	0 Unknown 5 Under construction 6 Abandoned/Disused 28 Operational
LOC	Location category. Status of feature relative to surrounding area or water.	0 Unknown 8 On ground surface 25 Suspended or elevated above ground or water surface (= bridge length more than 1000 m.) 40 Underground (= tunnel length more than 2000 m.)
RSU	Seasonal availability.	0 Unknown 1 All year 2 Seasonal 997 Unpopulated
RTT	Intended use of the route.	0 Unknown 14 Primary route (= major, long-distance road) 15 Secondary route (= regional road) 16 Limited access route (= motorway) 984 Local road
MED	Median category.	0 Unknown 1 With median 2 Without median
RST	Road surface type.	0 Unknown 1 Paved 2 Unpaved
RTN	Official national route number.	UNK Unknown A1#A45 (Example) If more than one official national route number (# = delimiter) N_A Not applicable
RTE	Route number (national)	UNK Unknown E18#E35 (Example) If more than one official national route number (# = delimiter) N_A Not applicable

KM1000_spring_node

Spring/ Water hole

Definition: A natural outflow of water from below the ground surface.

EGM - Feature class: SpringC

Feature type: Point

Primitive type: Connected node

Portrayal criteria: Springs that are considered as landmark by their location or size, or have a tourist interest and that are not related to the water network.

Attribute	Definition	Value/Code or Example Value description
F_CODE	FACC feature code	BH170 Spring/ Water hole
SWT	Spring type	0 Unknown 1 Geyser 2 Hot Spring 3 Fumaroles 999 Other

KM1000_watrcrs_area

Watercourse

Definition: A natural or man-made flowing watercourse or stream.

EGM - Feature class: WatrcrsA

Feature type: Area

Primitive type: Face

Portrayal criteria: Watercourse with width \geq 500 m.

Attribute	Definition	Value/Code or Example Value description
F_CODE	FACC feature code	BH 502
HYC	Hydrological category. Identifies the annual water content of the feature.	0 Unknown 3 Dry 6 Non-Perennial/Intermittent/Fluctuating 8 Perennial/Permanent 998 Not applicable
HOC	Hydrographic origin category	0 Unknown 4 Man-made 5 Natural
EXS	Existence category	0 Unknown 5 Under construction (for man-made) 724 Navigable and operational 998 Not applicable (for non-navigability)
NHI	National hydrological identification code. First two characters are the 2-character Country code.	H08976 (Example) N_P Unpopulated N/A Not applicable
NAMN1	Name of the feature in the primary language with the national characters.	UNK Unknown N_P Unpopulated (possible only for fictitious axes) N/A Not applicable
NAMN2	Name of the feature in the secondary	UNK Unknown

Attribute	Definition	Value/Code or Example Value description
	language with the national characters.	N_P Unpopulated (possible only for fictitious axes) N/A Not applicable
NAMA1	Name of the feature in the primary language with the ASCII characters.	UNK Unknown N_P Unpopulated (possible only for fictitious axes) N/A Not applicable
NAMA2	Name of feature in the secondary language with the ASCII characters.	UNK Unknown N_P Unpopulated (possible only for fictitious axes) N/A Not applicable
NLN1	ISO 639-2/B 3-char Language Code for NAMN1	GER (Example) N_A Not applicable
NLN2	ISO 639-2/B 3-char Language Code for the secondary language.	SWE (Example) N_A Not applicable

KM1000_watrcrs_line

Watercourse

Definition: A natural or man-made flowing watercourse or stream.

EGM - Feature class: WatrcrsL

Feature type: Line

Primitive type: Edge

Portrayal criteria: Watercourse with width > 10-20 m and < 500 m.

Attribute	Definition	Value/Code or Example Value description
F_CODE	FACC feature code	BH 502
WIC	Width category of the watercourse.	0 Unknown 1 Width less or equal than 125 m. 2 Width more than 125 m. 997 Unpopulated
HYC	Hydrological category. Identifies the annual water content of the feature.	0 Unknown 3 Dry 6 Non-Perennial/Intermittent/Fluctuating 8 Perennial/Permanent 997 Unpopulated
LOC	Location category. Status of feature relative to surrounding area.	0 Unknown 8 On ground surface 25 Suspended or elevated above ground or water surface (for canals on bridges) 40 Underground 984 Fictitious axes through water areas 997 Unpopulated
HOC	Hydrographic origin category	0 Unknown 4 Man-made 5 Natural 997 Unpopulated
EXS	Existence category	0 Unknown

Attribute	Definition	Value/Code or Example Value description
		5 Under construction (for man-made) 724 Navigable and operational 997 Unpopulated 998 Not applicable (for non-navigability)
NHI	National hydrological identification code.	H08976 (Example) N_P Unpopulated N/A Not applicable
NAMN1	Name of the feature in the primary language with the national characters.	UNK Unknown N_P Unpopulated (possible only for fictitious axes) N/A Not applicable
NAMN2	Name of the feature in the secondary language with the national characters.	UNK Unknown N_P Unpopulated (possible only for fictitious axes) N/A Not applicable
NAMA1	Name of the feature in the primary language with the ASCII characters.	UNK Unknown N_P Unpopulated (possible only for fictitious axes) N/A Not applicable
NAMA2	Name of feature in the secondary language with the ASCII characters.	UNK Unknown N_P Unpopulated (possible only for fictitious axes) N/A Not applicable
NLN1	ISO 639-2/B 3-char Language Code for NAMN1	GER (Example) N_A Not applicable
NLN2	ISO 639-2/B 3-char Language Code for the secondary language.	SWE (Example) N_A Not applicable